



Wie multipliziert man Potenzen  
mit gleicher Basis?

Bsp.  
Was gibt  $x^a \cdot x^b$  ?



1

www.mathe-seite.de  
→Kap.B.03

binomische Formeln

Wie multipliziert man Potenzen  
mit gleicher Hochzahl?

Bsp.  
Was gibt  $x^a \cdot y^a$  ?



2

www.mathe-seite.de  
→Kap.B.03

binomische Formeln,  
erste Beispielaufgabe

Wie kann man Wurzeln umschreiben?

Bsp.  
Wie schreibt man  $\sqrt[n]{x}$  um ?



3

www.mathe-seite.de  
→Kap.B.04

binomische Formeln,  
zweite Beispielaufgabe

Potenzgesetze

Wie kann man Potenzen umschreiben,  
die im Nenner stehen?

Bsp.  
Wie schreibt man  $\frac{1}{x^n}$  um ?



4

www.mathe-seite.de  
→Kap.B.03

Gleichungslehre



5

www.mathe-seite.de  
→Kap.B.01.02

Gleichungslehre



6

www.mathe-seite.de  
→Kap.B.01

Gleichungslehre



7

www.mathe-seite.de  
→Kap.B.01, G.07

Gleichungslehre

Was für Typen von Gleichungen gibt es?

Wie unterscheidet man,  
lineare, quadratische und kubische  
Gleichungen voneinander?

Wie geht man allgemein vor,  
um Gleichungen zu lösen ?

Wie geht man vor, um  
lineare Gleichungen  
zu lösen?



8

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.03-G.07

Gleichungslehre,  
Beispielaufgabe zu linearen Gleichungen

9

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.03-G.07

Gleichungslehre



10

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.03-G.07

Gleichungslehre



11

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.03

Gleichungslehre

Lösen Sie die Gleichung:

$$2 \cdot (x+2) + 3x = 7 \cdot (4-x)$$

Wie geht man vor, um  
quadratische Gleichungen  
zu lösen ?

Wie lautet die Lösungsformel  
für quadratische Gleichungen ?

Wie erkennt man, ob eine  
quadratische Gleichungen  
keine, eine oder zwei  
Lösungen hat ?



12

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.03



13

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.04



14

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.04



15

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.04

Der Wurzelexponent wird zum Nenner der Hochzahl.

Bsp.  $\sqrt[n]{x} = x^{\frac{1}{n}}$

Potenzen mit gleicher Hochzahl multipliziert man, indem man die Hochzahl stehen lässt und die Basis *multipliziert*.

Bsp.  $x^a \cdot y^a = (x \cdot y)^a$

Potenzen mit gleicher Basis multipliziert man, indem man die Basis stehen lässt und die Hochzahlen *addiert*.

Bsp.  $x^a \cdot x^b = x^{a+b}$

Dieser Satz an Lernkarteikarten ist für den Realschulabschluss ausgelegt (optimal für den an Waldorfschulen).

Sie dürfen die Datei zu nichtkommerziellen Zwecken verwenden, auch weitergeben, jedoch nicht verändern.

Alle Rechte bei: **h[x]** = havonix

www.mathe-laden.de



Überblick: Potenzgesetze: Karte 1-4  
 binomische Formeln Karte 5-7  
 Gleichungslehre: Karte 8-34  
 Geometrie (allgemein): Karte 35-59  
 Trigonometrie: Karte 60-64  
 Dreisatz Karte 65-66  
 Prozentrechnung Karte 67-68  
 Zinsrechnung Karte 69-78  
 Geraden: Karte 79-91  
 Dreiecke: Karte 92-101  
 Parabeln: Karte 102-126  
 Funktionen: Karte 127-138  
 Wahrscheinlichkeit: Karte 139-150

$$\frac{x^2-25}{x^2-10x+25} + \frac{4x^2+4x+1}{6x^3+3x^2}$$

Meist binomische Formeln (rückwärts) anwenden:  
 $x^2-25 = (x-5)(x+5)$   
 $x^2-10x+25 = (x-5)^2$   
 $4x^2+4x+1 = (2x+1)^2$

$$= \frac{(x-5)(x+5)}{(x-5)^2} + \frac{(2x+1)^2}{3x^2 \cdot (2x+1)}$$

Einmal ausklammern  
 $6x^3+3x^2 = 3x^2 \cdot (2x+1)$

$$= \frac{x+5}{x-5} + \frac{2x+1}{3x^2}$$

Danach kürzen

$$(x+5)^2 - (2x-3)^2 + (x+5)(x-5) =$$

binomische Formeln anwenden

$$= (x^2+2 \cdot 5 \cdot x+5^2) - (4x^2-2 \cdot 2x \cdot 3+3^2) + (x^2-5^2) =$$

$$= (x^2+10x+25) - (4x^2-12x+9) + (x^2-25) =$$

$$= x^2+10x+25 - 4x^2+12x-9 + x^2-25 =$$

$$= -2x^2+22x-9$$

Erste binomische Formel:  $(a+b)^2 = a^2+2ab+b^2$

Zweite binomische Formel:  $(a-b)^2 = a^2-2ab+b^2$

Dritte binomische Formel:  $(a-b) \cdot (a+b) = a^2-b^2$

Man bringt eine Potenz auf die andere Seite des Bruchstrichs, indem das Vorzeichen der Hochzahl geändert wird.

Bsp.  $\frac{1}{x^n} = x^{-n}$

oder  $a^b = \frac{1}{a^{-b}}$

- Falls Klammern existieren, müssen alle Klammern aufgelöst werden.
- Zusammenrechnen, was möglich ist.
- Alle Terme, die ein „x“ enthalten, auf eine Seite der Gleichung bringen, alle anderen Terme auf die andere Seite bringen.
- Wieder zusammenrechnen.
- Durch die Zahl teilen, die vor dem „x“ steht.

- Falls ein Nenner existiert, muss mit dem Hauptnenner multipliziert werden.
- Falls Klammern existieren, müssen alle Klammern aufgelöst werden.
- Jetzt einfach nach „x“ auflösen. (Siehe →lineare Gleichung oder →quadratische Gleichung oder →kubische Gleichung)

Bei linearen Gleichungen taucht nur „x“ als höchste Potenz auf.  
 Bei quadratischen Gleichungen taucht „x<sup>2</sup>“ als höchste Potenz auf.  
 Bei kubischen Gleichungen taucht „x<sup>3</sup>“ als höchste Potenz auf.

Bsp. lineare Gleichung:  $2x-5 = x + 7$

Bsp. quadratische Gleich:  $x^2-2x+2 = -2x^2+x+8$

Bsp. kubische Gleichung:  $2x^3-4x^2+3x+2 = x+2$

Es gibt folgende Typen von Gleichungen:

1. lineare Gleichungen (Es kommen nur Zahlen vor und „x“. Kein „x<sup>2</sup>“, „x<sup>3</sup>“, Wurzeln, ...)
2. quadratische Gleichungen (Es taucht „x<sup>2</sup>“ auf. Man benötigt p-q-Formel oder a-b-c-Formel.)
3. kubische Gleichungen (Normalerweise kann man „x“ ausklammern und danach den Satz vom Nullprodukt anwenden.)
4. Bruchgleichungen (Im Nenner taucht „x“ auf.)

Desweiteren gibt es natürlich noch viele andere Gleichungstypen, die für den Realschulabschluss jedoch nicht wichtig sind.

Man betrachtet die Diskriminante (den Term unter der Wurzel der Mitternachtsformel.)

- Ist die Diskriminante *positiv*, so hat die Gleichung *zwei* Lösungen.
- Ist die Diskriminante *Null*, so hat die Gleichung *eine* Lösung.
- Ist die Diskriminante *negativ*, so hat die Gleichung *keine* Lösung.

Quadratische Gleichungen löst man mit der Mitternachtsformel. Dafür gibt es zwei Möglichkeiten. (Man muss nur eine davon kennen!)

Man verwendet die a-b-c-Formel, wenn die Gleichung die Form:  $ax^2+bx+c = 0$  hat.  $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$

Oder die p-q-Formel, wenn die Gleichung die Form:  $x^2+px+q = 0$  hat.  $x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}$

- Falls Klammern existieren, müssen alle Klammern aufgelöst werden.
- Zusammenrechnen, was möglich ist.
- Alles auf eine Seite der Gleichung bringen, so, dass auf der anderen Seite „0“ steht.
- a-b-c-Formel oder p-q-Formel anwenden.

$$2 \cdot (x+2) + 3x = 7 \cdot (4-x) \quad [\text{Klammern auflösen}]$$

$$2x+4 + 3x = 28-7x \quad [\text{zusammenfassen}]$$

$$5x+4 = 28-7x \quad |+7x-4$$

$$12x = 24 \quad |:12$$

$$x = 2$$

Lösen Sie die Gleichung:

$$x^2+6x-4 = 2x+1$$

Lösen Sie die Gleichung:

$$2x^2+8 = 6x$$

Lösen Sie die Gleichung:

$$3x^2+15x = 3x-12$$

Was besagt der  
Satz vom Nullprodukt ?



16

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.04



17

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.04



18

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.04



19

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.04.04  
→Kap.G.05.01

Gleichungslehre

Gleichungslehre,  
Beispielaufgabe zu kubischen Gleichungen

Gleichungslehre

Gleichungslehre

Wie löst man kubische Gleichungen?  
(Gleichungen dritten Grades)

Bestimmen Sie die Lösungsmenge von

$$2x^3-6x^2+4x = 0$$

Wie löst man Bruchgleichungen ?

Wie geht man vor, um  
den Hauptnenner bei  
Bruchgleichungen zu finden?



20

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.05.02



21

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.05.02



22

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.06



23

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.06

Gleichungslehre

Gleichungslehre,  
Beispielaufgabe zu Bruchgleichungen

Gleichungslehre

Gleichungslehre

Wie geht man vor, um die  
Definitionsmenge bei  
Bruchgleichungen zu finden?

Bestimmen Sie die Definitionsmenge  
und die Lösungsmenge von:

$$\frac{x^2+8}{x^2+x} = \frac{x+7}{2x+2} - \frac{2x-8}{4x}$$

Welche Möglichkeiten gibt es,  
Gleichungssysteme von  
zwei Gleichungen mit zwei  
Unbekannten zu lösen?

Beschreiben Sie das  
Additionsverfahren!

(Thema: 2 Gleichungen,  
2 Unbekannte)



24

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.06



25

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.06



26

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.02



27

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.02.01

Gleichungslehre,  
Beispielaufgabe zum Additionsverfahren

Gleichungslehre

Gleichungslehre,  
Beispielaufgabe zum Subtraktionsverfahren

Gleichungslehre

Lösen Sie das folgende Gleichungssystem.  
Verwenden Sie das Additionsverfahren.

$$\begin{cases} 2x + 5y = -2 \\ 3x - 4y = 20 \end{cases}$$

Beschreiben Sie das  
Subtraktionsverfahren!

(Thema: 2 Gleichungen,  
2 Unbekannte)

Lösen Sie das folgende Gleichungssystem.  
Verwenden Sie das Subtraktionsverfahren.

$$\begin{cases} 2x + 5y = -2 \\ 3x - 4y = 20 \end{cases}$$

Beschreiben Sie das  
Gleichsetzungsverfahren!

(Thema: 2 Gleichungen, 2 Unbekannte)



28

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.02.01



29

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.02.04



30

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.02.04



31

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.02.03

Ist das Produkt mehrerer Faktoren Null, so kann jeder Faktor einzeln Null gesetzt werden.

Bsp:  $x \cdot (x+4) \cdot (x-2) \cdot (x+1) = 0$

Man kann sofort folgern:

$$\begin{aligned} x &= 0 & x_1 &= 0 \\ x+4 &= 0 & \Rightarrow x_2 &= -4 \\ x-2 &= 0 & \Rightarrow x_3 &= 2 \\ x+1 &= 0 & \Rightarrow x_4 &= -1 \end{aligned}$$

- Im Nenner alles ausklammern, was sich ausklammern lässt.
- Binomische Formeln anwenden (falls möglich)
- Der Hauptnenner besteht aus jeder Zahl und jedem Term (Klammer), die jetzt auftauchen. (Tauchen gleiche Klammern mit verschiedenen Hochzahlen auf, nimmt man immer die höchste).

Falls notwendig, die Gleichungen auf Form bringen. Mit allen Nennern multiplizieren, Klammern auflösen, Gleichungen sortieren, so dass alle „x“ und alle „y“ untereinander stehen.)

Eine oder beide Gleichungen derart multiplizieren, dass in beiden Gleichungen vor dem „x“ (oder vor dem „y“) die gleichen Zahlen, jedoch mit unterschiedlichem Vorzeichen, stehen. (Z.B. sollte in der einen Gleichung „6x“, muss in der anderen Gleichung „-6x“ stehen).

Nun beide Gleichungen addieren. (Im Ergebnis wird „x“ wegfallen).

Falls notwendig, die Gleichungen auf Form bringen. (Mit allen Nennern multiplizieren, Klammern auflösen.)

Beide Gleichungen nach „y“ auflösen und dann beide Gleichungen gleichsetzen.

In der entstandenen Gleichung gibt es nur noch „x“ als Variable. Jetzt nach „x“ auflösen.

$$\begin{aligned} 3x^2+15x &= 3x-12 & |-3x+12 & & p\text{-}q\text{-Formel} \\ 3x^2+12x+12 &= 0 & |:3 & & \\ x^2+4x+4 &= 0 & & & \end{aligned}$$

$$x_{1,2} = -\frac{4}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{4}{2}\right)^2 - 4} = -2 \pm \sqrt{4-4} = -2 \pm 0$$

$\Rightarrow x_1=x_2=-2$

oder

$$\begin{aligned} 3x^2+15x &= 3x-12 & |-3x+12 & & a\text{-}b\text{-}c\text{-Formel} \\ 3x^2+12x+12 &= 0 & & & \end{aligned}$$

$$x_{1,2} = \frac{-12 \pm \sqrt{12^2 - 4 \cdot 3 \cdot 12}}{2 \cdot 3} = \frac{-12 \pm \sqrt{144 - 144}}{6} = \frac{-12 \pm 0}{6}$$

$\Rightarrow x_1=x_2=-2$

- Zuerst den Hauptnenner suchen.
- Die Definitionsmenge bestimmen.
- Mit dem Hauptnenner multiplizieren, im Nenner (unten) kürzt sich alles weg.
- Klammern auflösen, zusammenfassen.
- Die entstandene Gleichung lösen.

Es gibt:

- das Additionsverfahren,
- das Subtraktionsverfahren,
- das Gleichsetzungsverfahren,
- das Einsetzungsverfahren.

(Normalerweise ist es egal, welches man anwendet. Am besten wendet man das an, welches einem am sympathischsten ist.)

$$\begin{aligned} 2x + 5y &= -2 & | \cdot 3 & & „2x“ \text{ und } „3x“ \text{ kann man beide auf } „6x“ \text{ bringen.} \\ 3x - 4y &= 20 & | \cdot 2 & & \text{In beiden Gleichungen muss entweder } „6x“ \text{ stehen [oder in beiden } „-6x“\text{].} \\ & & & & \text{[Man könnte auch } „y“ \text{ eliminieren].} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 6x + 15y &= -6 & \boxed{-} & & \text{Die Gleichungen subtrahieren} \\ 6x - 8y &= 40 & \boxed{+} & & \\ \hline +23y &= -46 & | : 23 & & \text{Nach } „y“ \text{ auflösen.} \\ y &= -2 & & & \end{aligned}$$

y=-2 in erste Gleichung: y=-2 in eine der ersten Gleichungen einsetzen.

$$\begin{aligned} 2x + 5 \cdot (-2) &= -2 & | +10 & & \\ 2x + 8 &= 8 & | : 4 & & \\ x &= 4 & \Rightarrow & & \mathbf{L = \{ 4 ; -2 \}} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 2x^2+8 &= 6x & |-6x & & p\text{-}q\text{-Formel} \\ 2x^2-6x+8 &= 0 & |:2 & & \\ x^2-3x+4 &= 0 & & & \end{aligned}$$

$$x_{1,2} = \frac{3}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{3}{2}\right)^2 - 4} = \frac{3}{2} \pm \sqrt{\frac{9}{4} - 4} = \frac{3}{2} \pm \sqrt{-\frac{7}{4}}$$

$\Rightarrow$  keine Lösung, da negative Zahl unter der Wurzel

oder

$$\begin{aligned} 2x^2+8 &= 6x & |-6x & & a\text{-}b\text{-}c\text{-Formel} \\ 2x^2-6x+8 &= 0 & & & \end{aligned}$$

$$x_{1,2} = \frac{3}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{3}{2}\right)^2 - 4} = \frac{3}{2} \pm \sqrt{\frac{9}{4} - 4} = \frac{3}{2} \pm \sqrt{-\frac{7}{4}}$$

$\Rightarrow$  keine Lösung, da negative Zahl unter der Wurzel

$$\begin{aligned} 2x^3-6x^2+4x &= 0 & \leftarrow „2x“ \text{ ausklammern} \\ 2x \cdot (x^2-3x+2) &= 0 & \leftarrow \text{Satz vom Nullprodukt} \end{aligned}$$

$2x=0 \Rightarrow x_1=0$

$$\begin{aligned} x^2-3x+2 &= 0 & p\text{-}q\text{-Formel} & & a\text{-}b\text{-}c\text{-Formel} \\ x_{2,3} &= \frac{3}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{3}{2}\right)^2 - 2} = \frac{3}{2} \pm \sqrt{\frac{9}{4} - \frac{8}{4}} = \frac{3}{2} \pm \sqrt{\frac{1}{4}} = \frac{3}{2} \pm \frac{1}{2} \end{aligned}$$

$x_2=1 \quad x_3=2$

$$\begin{aligned} \frac{x^2+8}{x^2+x} &= \frac{x+7}{2x+2} - \frac{2x-8}{4x} & \text{unten alles ausklammern} \\ \frac{x+8}{x \cdot (x+1)} &= \frac{x+7}{2 \cdot (x+1)} - \frac{2x-8}{4x} & \text{Man erkennt den Hauptnenner} \\ & & \Rightarrow \text{H.N.} = 4 \cdot x \cdot (x+1) \end{aligned}$$

Die Definitionsmenge liest man aus den Klammern des H.N. ab:  $D = \mathbb{R} \setminus \{ -1 ; 0 \}$

Die Gleichung mit  $4 \cdot x \cdot (x+1)$  multiplizieren und kürzen.

$$\frac{(x+8) \cdot 4x \cdot (x+1)}{x \cdot (x+1)} = \frac{(x+7) \cdot 4x \cdot (x+1)}{2 \cdot (x+1)} - \frac{(2x-8) \cdot 4x \cdot (x+1)}{4x}$$

$$\begin{aligned} (x+8) \cdot 4 &= (x+7) \cdot 2x - (2x-8) \cdot (x+1) \\ 4x+32 &= 2x^2 + 14x - 2x^2+8x-2x+8 \\ 4x+32 &= 20x+8 \\ -16x &= -24 & \Rightarrow & x=1,5 & \mathbf{L = \{ 1,5 \}} \end{aligned}$$

Falls notwendig, die Gleichungen auf Form bringen. (Mit allen Nennern multiplizieren, Klammern auflösen, Gleichungen sortieren, so dass alle „x“ und alle „y“ untereinander stehen.)

Eine oder beide Gleichungen derart multiplizieren, dass in beiden Gleichungen vor dem „x“ (oder vor dem „y“) die gleichen Zahlen stehen.

Nun beide Gleichungen von einander abziehen. (Im Ergebnis wird „x“ wegfallen).

$$\begin{aligned} x^2+6x-4 &= 2x+1 & |-2x-1 & & p\text{-}q\text{-Formel} \\ x^2+4x-5 &= 0 & & & \end{aligned}$$

$$x_{1,2} = -\frac{4}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{4}{2}\right)^2 - (-5)} = -2 \pm \sqrt{4+5} = -2 \pm 3$$

$\Rightarrow x_1=1 \quad x_2=-5$

oder

$$\begin{aligned} x^2+6x-4 &= 2x+1 & |-2x-1 & & a\text{-}b\text{-}c\text{-Formel} \\ x^2+4x-5 &= 0 & & & \end{aligned}$$

$$x_{1,2} = \frac{-4 \pm \sqrt{4^2 - 4 \cdot 1 \cdot (-5)}}{2 \cdot 1} = \frac{-4 \pm \sqrt{16+20}}{2} = \frac{-4 \pm 6}{2}$$

$\Rightarrow x_1=1 \quad x_2=-5$

- Zuerst ein „x“ ausklammern.
- Satz vom Nullprodukt anwenden.
- Meistens muss noch danach die Mitternachtsformel verwendet werden.

Am einfachsten betrachtet man den Hauptnenner.

Setzt man jede Klammer die auftaucht, gleich Null, erhält man die verbotenen Werte.

Diese „bilden die Definitionsmenge“.

Schreibweise:  $D = \mathbb{R} \setminus \{ \text{verbotenen Werte} \}$

$$\begin{aligned} 2x + 5y &= -2 & | \cdot (-3) & & „2x“ \text{ und } „3x“ \text{ kann man beide auf } „6x“ \text{ bringen.} \\ 3x - 4y &= 20 & | \cdot 2 & & \text{In einer Gleichung muss } „6x“ \text{ stehen, in der anderen } „-6x“\text{.} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} -6x - 15y &= 6 & \boxed{+} & & \text{Beide Gleichungen addieren.} \\ 6x - 8y &= 40 & \boxed{-} & & \\ \hline -23y &= 46 & | : (-23) & & \text{Nach } „y“ \text{ auflösen.} \\ y &= -2 & & & \end{aligned}$$

y=-2 in erste Gleichung: y=-2 in eine der ersten Gleichungen einsetzen.

$$\begin{aligned} 2x + 5 \cdot (-2) &= -2 & | +10 & & \\ 2x + 8 &= 8 & | : 4 & & \\ x &= 4 & \Rightarrow & & \mathbf{L = \{ 4 ; -2 \}} \end{aligned}$$

Lösen Sie das folgende Gleichungssystem.  
Verwenden Sie das Gleichsetzungsverfahren.

$$\begin{cases} 2x + 5y = -2 \\ 3x - 4y = 20 \end{cases}$$

Beschreiben Sie das  
Einsetzungsverfahren!

(Thema: 2 Gleichungen, 2 Unbekannte)

Lösen Sie das folgende Gleichungssystem.  
Verwenden Sie das Einsetzungsverfahren.

$$\begin{cases} 2x + 5y = -2 \\ 3x - 4y = 20 \end{cases}$$

Wie bestimmt man den Mittelpunkt von  
zwei Punkten  $A(x_A|y_A)$  und  $B(x_B|y_B)$  ?



32

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.02.03



33

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.02.02



34

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.02.02



35

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.01.01

Geometrie (allgemein)  
Beispielaufgabe zur Mittelpunktberechnung

Geometrie (allgemein)

Geometrie (allgemein)  
Beispielaufgabe zur Abstandsberechnung

Geometrie (allgemein)

Bestimmen Sie den Mittelpunkt von  
 $P(2|-3)$  und  $Q(6|5)$ .

Wie bestimmt man den Abstand zwischen  
zwei Punkten  $P_1(x_1|y_1)$  und  $P_2(x_2|y_2)$  ?

Bestimmen Sie den Abstand von  
 $A(-5|6)$  und  $B(7|1)$ .

Wie lautet der Satz von Pythagoras ?



36

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.01.01



37

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.01.04



38

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.01.04



39

www.mathe-seite.de  
→Kap.T.02.01

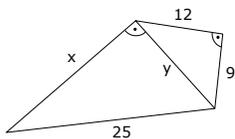
Geometrie (allgemein)  
Beispielaufgabe zum Pythagorassatz

Geometrie (allgemein)

Geometrie (allgemein)

Geometrie (allgemein)

Berechnen Sie die Seitenlängen  $x$  und  $y$  !



Wie entstehen die Mittelpunkte  
von Umkreis und Inkreis  
in einem Dreieck ?

Wie entsteht der Schwerpunkt  
in einem Dreieck ?

Was für wichtige Beziehungen  
entstehen durch ihn?

Wie berechnet man Flächeninhalt  
und Umfang eines Dreiecks ?



40

www.mathe-seite.de  
→Kap.T.02.01



41

www.mathe-seite.de  
→Kap.T.03.01



42

www.mathe-seite.de  
→Kap.T.03.01



43

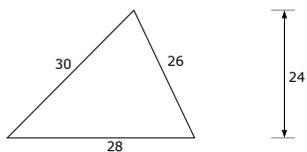
www.mathe-seite.de  
→Kap.T.03.07

Geometrie (allgemein)  
Beispielaufgabe zur Dreiecksberechnung

Geometrie (allgemein)

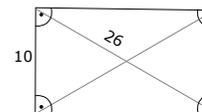
Geometrie (allgemein)  
Beispielaufgabe zur Rechtecksberechnung

Geometrie (allgemein)



Was kennzeichnet ein Rechteck ?

Wie berechnet man Flächeninhalt  
und Umfang eines Rechtecks ?



Bestimmen Sie Flächeninhalt und  
Umfang des obigen Rechtecks,  
dessen Diagonale 26cm lang ist.

Was kennzeichnet ein Quadrat ?

Wie berechnet man Flächeninhalt  
und Umfang eines Quadrats ?



44

www.mathe-seite.de  
→Kap.T.03.07



45

www.mathe-seite.de  
→Kap.T.04.06



46

www.mathe-seite.de  
→Kap.T.04.06



47

www.mathe-seite.de  
→Kap.T.04.07

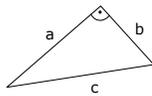
(Zusammenzählen und durch 2 teilen)

Man verwendet die Mittelpunktsformel:

$$M_{AB} \left( \frac{x_A+x_B}{2} \mid \frac{y_A+y_B}{2} \right)$$

$$a^2 + b^2 = c^2$$

Hierbei ist c die Hypotenuse des Dreiecks, (welche gegenüber des rechten Winkels liegt), a und b sind die Katheten.



Der Flächeninhalt:

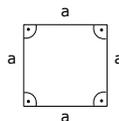
$$A_\Delta = \frac{1}{2} \cdot a \cdot h_a = \frac{1}{2} \cdot b \cdot h_b = \frac{1}{2} \cdot c \cdot h_c$$

Im rechtwinkligen Dreieck mit den Katheten a und b geht auch:  $A_\Delta = \frac{1}{2} \cdot a \cdot b$

Der Umfang:  $U_\Delta = a+b+c$

Die lange Flächeninhaltsformel ist im Kapitel „Geraden, Karte 92+93“ aufgeführt.

➤ Das Quadrat hat vier rechte Winkel.



➤ Alle Seiten sind gleich lang.

➤ Die Diagonalen sind gleich lang, halbieren sich und stehen rechtwinklig aufeinander.

➤ Der Flächeninhalt:  $A = a^2$

➤ Der Umfang:  $U=4a$

$$\begin{array}{l} 2x + 5y = -2 \quad | -5y \\ 3x - 4y = 20 \end{array} \quad \begin{array}{l} \text{Eine der beiden} \\ \text{Gleichungen nach „x“ oder} \\ \text{„y“ auflösen.} \end{array}$$

$$2x = -2-5y \quad | :2 \quad \text{Z.B. die erste nach „x“.}$$

$$x = -1-\frac{5}{2}y \quad \text{Dieses „x“ in die zweite Gleichung einsetzen.}$$

$$3 \left( -1-\frac{5}{2}y \right) - 4y = 20$$

$$-3-\frac{15}{2}y - 4y = 20 \quad | +3 \quad \text{Nach „y“ auflösen}$$

$$-\frac{23}{2}y = 23 \quad | : \left( -\frac{23}{2} \right) \quad \text{„y=-2“ oben einsetzen..}$$

$$y = -2$$

$$\begin{array}{l} 2x + 5 \cdot (-2) = -2 \quad | +10 \\ 2x = 8 \quad \Rightarrow \quad x = 4 \end{array} \quad \Rightarrow \quad \mathbf{L = \{ 4 ; -2 \}}$$

$$\begin{aligned} d(A, B) &= \sqrt{(x_A-x_B)^2 + (y_A-y_B)^2} = \\ &= \sqrt{(-5-7)^2 + (6-1)^2} = \\ &= \sqrt{(-12)^2 + (5)^2} = \\ &= \sqrt{169} = \\ &= 13 \end{aligned}$$

Man verwendet die Abstandsformel: (oder auch „Entfernungsformel“)

$$d(P_1, P_2) = \sqrt{(x_2-x_1)^2 + (y_2-y_1)^2}$$

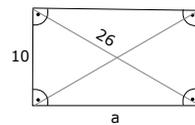
Der Schwerpunkt ist der Schnittpunkt der Seitenhalbierenden (auch Schwerlinien genannt).

Der Schwerpunkt schneidet die Seitenhalbierenden im Verhältnis 2 : 1 !

Hat man die Koordinaten der Eckpunkte des Dreiecks gegeben, kann man die Koordinaten des Schwerpunktes auch mit der Formeln berechnen:

$$S_{ABC} \left( \frac{x_A+x_B+x_C}{3} \mid \frac{y_A+y_B+y_C}{3} \right)$$

(Letzteres ist in Prüfungen jedoch meist nicht gern gesehen.)



Zuerst berechnet man die Grundlinie über Pythagoras:  
 $a^2 + 10^2 = 26^2$   
 $\Rightarrow a^2 = 26^2 - 10^2 = 576$   
 $\Rightarrow a = 24$

Für den Umfang verwendet man die Formel:  
 $U = 2 \cdot (a+b) \Rightarrow U = 2 \cdot (10+24) = 68$

Für den Flächeninhalt verwendet man die Formel:  
 $A = a \cdot b \Rightarrow A = 10 \cdot 24 = 240$

➤ Falls notwendig, die Gleichungen auf Form bringen. (Mit allen Nennern multiplizieren, Klammern auflösen.)

➤ Eine Gleichungen nach „x“ (oder nach „y“) auflösen und dann in die andere Gleichungen einsetzen.

➤ In der entstandenen Gleichung gibt es nur noch eine einzige Variable. Nach dieser auflösen.

$$\begin{array}{l} 2x + 5y = -2 \quad | -2x \\ 3x - 4y = 20 \quad | -3x \end{array} \quad \text{Beide Gleichungen nach „y“ auflösen}$$

$$\begin{array}{l} 5y = -2x - 2 \quad | :5 \\ -4y = -3x + 20 \quad | :(-4) \end{array}$$

$$\begin{array}{l} y = -\frac{2}{5}x - \frac{2}{5} \\ y = \frac{3}{4}x - 5 \end{array} \quad \text{Beide Gleichungen gleichsetzen}$$

$$-\frac{2}{5}x - \frac{2}{5} = \frac{3}{4}x - 5 \quad | \cdot 20 \quad \text{Mit Hauptnenner „20“ multiplizieren [oder erst mit „5“, danach mit „4“]}$$

$$\begin{array}{l} -8x - 8 = 15x - 100 \quad | -15x + 8 \\ -23x = -92 \quad | :(-23) \\ x = 4 \Rightarrow \dots \Rightarrow y = -2 \Rightarrow \mathbf{L = \{ 4 ; -2 \}} \end{array}$$

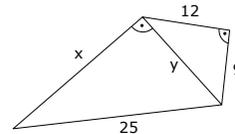
$$M_{PQ} \left( \frac{x_P+x_Q}{2} \mid \frac{y_P+y_Q}{2} \right)$$

$$\Rightarrow M_{PQ} \left( \frac{2+6}{2} \mid \frac{-3+5}{2} \right)$$

$$M(4 \mid 1)$$

Im rechten Dreieck gilt:

$$\begin{aligned} 12^2 + 9^2 &= y^2 \\ 144 + 81 &= y^2 \\ 225 &= y^2 \\ \Rightarrow \mathbf{y = 15} \end{aligned}$$



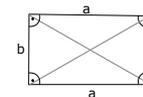
Der Umkreismittelpunkt ist der Schnittpunkt der Mittelsenkrechten.

Der Inkreismittelpunkt ist der Schnittpunkt der Winkelhalbierenden.

Im linken Dreieck gilt damit:

$$\begin{aligned} x^2 + 15^2 &= 25^2 \\ x^2 + 225 &= 625 \quad | -225 \\ x^2 &= 400 \\ \Rightarrow \mathbf{x = 20} \end{aligned}$$

➤ Das Rechteck hat vier rechte Winkel.

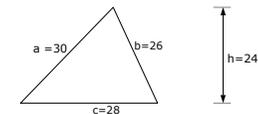


➤ Die gegenüberliegenden Seiten sind gleich lang und parallel.

➤ Die Diagonalen sind gleich lang und halbieren sich.

➤ Der Flächeninhalt:  $A = a \cdot b$

➤ Der Umfang:  $U=2a+2b$



Für den Umfang zählt man alle drei Seitenlängen zusammen:  
 $U = a+b+c = 30+26+28 = 84$

Für den Flächeninhalt braucht man die Grundlinie g und die Höhe h. Hier ist die  $g=c$ .

$$A_\Delta = \frac{1}{2} \cdot g \cdot h = \frac{1}{2} \cdot 28 \cdot 24 = 336$$

Ein Quadrat hat einen Umfang von 36 Metern.  
Wie groß ist sein Flächeninhalt?

 48 [www.mathe-seite.de](http://www.mathe-seite.de)  
→Kap.T.04.07

Geometrie (allgemein)

Was kennzeichnet ein Trapez ?  
Wie berechnet man Flächeninhalt und Umfang eines Trapezes ?

 49 [www.mathe-seite.de](http://www.mathe-seite.de)  
→Kap.T.04.02

Geometrie (allgemein)  
Beispielaufgabe zur Rautenberechnung

In einem gleichschenkligen Trapez beträgt die Höhe 8m, die Länge der Grundlinien beträgt 10m bzw. 22m.  
Wie groß sind Flächeninhalt und Umfang?

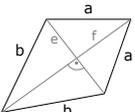
 50 [www.mathe-seite.de](http://www.mathe-seite.de)  
→Kap.T.04.02

Geometrie (allgemein)

Was kennzeichnet ein Parallelogramm ?  
Wie berechnet man Flächeninhalt und Umfang eines Parallelogramms ?

 51 [www.mathe-seite.de](http://www.mathe-seite.de)  
→Kap.T.04.03

Geometrie (allgemein)  
Beispielaufgabe zur Drachensberechnung



In einem Drachenviereck beträgt die Länge der Diagonalen  $e=2,4\text{cm}$  bzw.  $f=2,5\text{cm}$ . Die Seitenlänge  $a$  beträgt  $1,5\text{cm}$ .  
Bestimmen Sie Flächeninhalt und Umfang des Vierecks.

Was kennzeichnet eine Raute ?  
Wie berechnet man Flächeninhalt und Umfang einer Raute ?

 52 [www.mathe-seite.de](http://www.mathe-seite.de)  
→Kap.T.04.04

Geometrie (allgemein)

 53 [www.mathe-seite.de](http://www.mathe-seite.de)  
→Kap.T.04.04

Geometrie (allgemein)  
Beispielaufgabe zur Kreisberechnung

In einer Raute betragen die Diagonalenlängen 48m bzw 20m.  
Bestimmen Sie Fläche und Umfang der Raute.

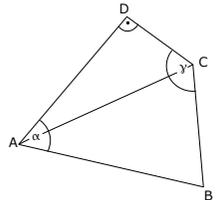
Was kennzeichnet ein Drachenviereck ?  
Wie berechnet man Flächeninhalt und Umfang eines Drachens ?

 54 [www.mathe-seite.de](http://www.mathe-seite.de)  
→Kap.T.04.05

Geometrie (allgemein)

 55 [www.mathe-seite.de](http://www.mathe-seite.de)  
→Kap.T.04.05

Geometrie (allgemein)  
Beispielaufgabe zur Winkelsumme



Gegeben sei:  
 $AB=AC$   
 $\alpha=80^\circ$   
 $\gamma=120^\circ$   
Bestimmen Sie den Winkel DAC.

Wie berechnet man Flächeninhalt und Umfang eines Kreises ?

 56 [www.mathe-seite.de](http://www.mathe-seite.de)  
→Kap.T.04.10

Trigonometrie

 57 [www.mathe-seite.de](http://www.mathe-seite.de)  
→Kap.T.04.10

Trigonometrie

Ein kreisförmiges Beet hat eine Fläche von  $12,56\text{m}^2$ .  
Wie groß ist der Umfang des Beets?

Was kann man über die Winkelsumme in Dreiecken und Vierecken aussagen?

 58 [www.mathe-seite.de](http://www.mathe-seite.de)  
→Kap.T.01.02

Trigonometrie  
Beispielaufgabe zu sin, cos, tan

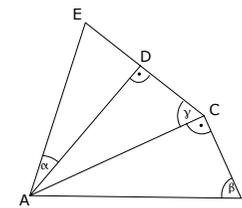
 59 [www.mathe-seite.de](http://www.mathe-seite.de)  
→Kap.T.01.02

Trigonometrie

Wie erkennt man in einem rechtwinkligen Dreieck:  
1. Hypotenuse,  
2. Ankathete,  
3. Gegenkathete ?

Wie sind in einem rechtwinkligen Dreieck: sin, cos, tan definiert ?

Gegeben sei:  
 $AE=8$   
 $AD=7$   
 $AC=9$   
 $BC=4$   
Bestimmen Sie  $\alpha$ ,  $\beta$  und  $\gamma$ .



Wieviel Angaben über Seitenlängen und Winkel braucht man in einem Dreieck, um alles Andere berechnen zu können ?

 60 [www.mathe-seite.de](http://www.mathe-seite.de)  
→Kap.T.01, T.02

Trigonometrie

 61 [www.mathe-seite.de](http://www.mathe-seite.de)  
→Kap.T.01

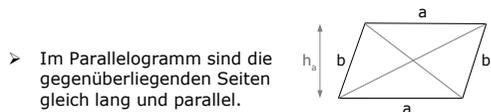
Trigonometrie

 62 [www.mathe-seite.de](http://www.mathe-seite.de)  
→Kap.T.01

Trigonometrie

 63 [www.mathe-seite.de](http://www.mathe-seite.de)  
→Kap.T.05

Trigonometrie



➤ Im Parallelogramm sind die gegenüberliegenden Seiten gleich lang und parallel.

➤ Die Diagonalen halbieren sich.

➤ Gegenüberliegende Winkel sind gleich.

➤ Der Flächeninhalt:  $A = a \cdot h_a$

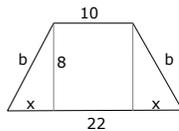
➤ Der Umfang:  $U = 2a + 2b$

Der Flächeninhalt ist einfach:  
 $A = \frac{a+c}{2} \cdot h = \frac{10+22}{2} \cdot 8 = 128$

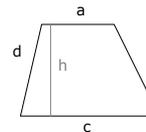
Für den Umfang berechnen wir zuerst  $x$ :  $22 - 10 = 2x \Rightarrow x = 6$

Danach berechnen wir  $b$ :  
 $b^2 = x^2 + 8^2 = 6^2 + 8^2 \Rightarrow b = 10$

Nun ist auch der Umfang einfach:  
 $U = 10 + b + 22 + b = 10 + 10 + 22 + 10 = 52$



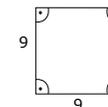
➤ Im Trapez sind zwei Seiten parallel.



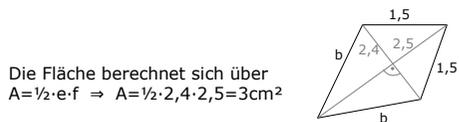
➤ Der Flächeninhalt:  $A = \frac{a+c}{2} \cdot h$

➤ Der Umfang:  $U = a + b + c + d$

Über den Umfang kann man die Seitenlänge berechnen:  
 $U = 36 \Rightarrow 4 \cdot a = 36 \Rightarrow a = 9$

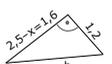
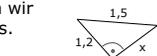


Nun berechnet man den Flächeninhalt:  
 $A = a^2 \Rightarrow A = 9^2 = 81$



Die Fläche berechnet sich über  
 $A = \frac{1}{2} \cdot e \cdot f \Rightarrow A = \frac{1}{2} \cdot 2,4 \cdot 2,5 = 3 \text{cm}^2$

Für den Umfang braucht man die Seitenlänge  $b$ . Dafür betrachten wir jeweils ein „Viertel“ des Vierecks.  
 $1,5^2 = 1,2^2 + x^2 \Rightarrow x = 0,9$   
 $b^2 = 1,6^2 + 1,2^2 \Rightarrow b = 2$   
 $\Rightarrow U = 2 \cdot 1,5 + 2 \cdot 2 = 7 \text{cm}$

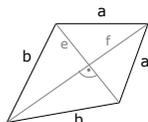


➤ In einem Drachenviereck sind zwei nebeneinander liegende Seiten gleich lang.

➤ Die Diagonalen halbieren sich und stehen senkrecht aufeinander.

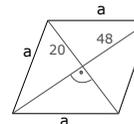
➤ Der Flächeninhalt:  $A = \frac{1}{2} \cdot e \cdot f$

➤ Der Umfang:  $U = 2a + 2b$



Die Fläche berechnet sich über  
 $A = \frac{1}{2} \cdot e \cdot f \Rightarrow A = \frac{1}{2} \cdot 20 \cdot 48 = 480$

Für den Umfang braucht man die Seitenlänge  $a$ . Dafür ein Viertel der Raute betrachten (ein rechtwinkliges Dreieck).  
 $a^2 = 10^2 + 24^2 \Rightarrow a = 26$   
 Der Umfang beträgt:  $U = 4 \cdot 26 = 104$



➤ Eine Raute (heißt auch Rhombus) ist ein Parallelogramm, in welchem alle vier Seiten gleich lang sind.

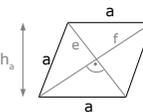
➤ Gegenüberliegende Seiten sind parallel.

➤ Gegenüberliegende Winkel sind gleich.

➤ Die Diagonalen halbieren sich und stehen senkrecht aufeinander.

➤ Der Flächeninhalt:  $A = a \cdot h_a$  oder  $A = \frac{1}{2} \cdot e \cdot f$

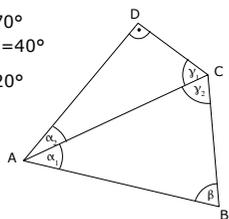
➤ Der Umfang:  $U = 4a$



$\alpha + \beta + \gamma + 90^\circ = 360^\circ$   
 $\Rightarrow \dots \Rightarrow \beta = 70^\circ$

$AB = AC \Rightarrow \beta = \gamma_2 = 70^\circ$   
 $\Rightarrow \alpha_1 = 180 - 2 \cdot 70 = 40^\circ$

$\alpha_2 = \alpha - \alpha_1 = 60 - 40 = 20^\circ$

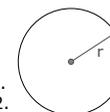


Die Winkelsumme in einem Dreieck beträgt  $180^\circ$ .

Die Winkelsumme von jedem Viereck beträgt  $360^\circ$ .

Über die Flächenformel kann man den Kreisradius berechnen.  
 $A = \pi \cdot r^2 \Rightarrow 12,56 = \pi \cdot r^2 \Rightarrow r \approx 2$ .

Nun die Umfangformel verwenden.  
 $U = 2 \cdot \pi \cdot r = 2 \cdot \pi \cdot 2 \approx 12,56$



➤ Der Flächeninhalt des Kreises:  $A = \pi \cdot r^2$

➤ Der Umfang:  $U = 2 \cdot \pi \cdot r$

Drei !!

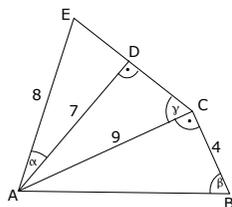
Ausnahme: Drei Winkel zu kennen, reicht *nicht* aus.

In einem rechtwinkligen Dreieck benötigt man also: den rechten Winkel und zwei weitere Angaben.

$\cos(\alpha) = \frac{7}{8} \Rightarrow \alpha = 28,96^\circ$

$\sin(\beta) = \frac{7}{9} \Rightarrow \beta = 51,06^\circ$

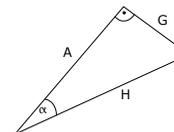
$\tan(\gamma) = \frac{9}{4} \Rightarrow \gamma = 66,04^\circ$



$\sin(\alpha) = \frac{\text{Gegenkathete}}{\text{Hypotenuse}}$

$\cos(\alpha) = \frac{\text{Ankathete}}{\text{Hypotenuse}}$

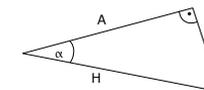
$\tan(\alpha) = \frac{\text{Gegenkathete}}{\text{Ankathete}}$



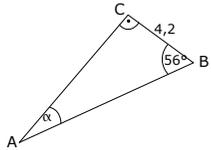
Die Hypotenuse liegt gegenüber vom rechten Winkel.

An- und Gegenkathete gibt's nur, wenn es einen Winkel gibt, von welchem man ausgeht. (Allerdings geht man nie vom rechten Winkel aus).

Geht man von irgendeinem Winkel aus, liegt die Gegenkathete immer gegenüber von diesem Winkel, die Ankathete liegt immer an diesem Winkel.



Bestimmen Sie alle Seiten und Winkel des Dreiecks ABC.



Wie stellt man einen Dreisatz auf?

In einem Zoo fressen 28 Rehe täglich 84kg Gras.

Wie berechnet man Prozente?

Mit welcher Futtermenge sollte ein Zoo rechnen, der 49 Rehe hat?



64

www.mathe-seite.de  
→Kap.T.05



65

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.01.03



66

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.01.03



67

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.01.01

In einem Zoo fressen Rehe täglich ungefähr 84kg Gras.

Mit welcher Formel berechnet man die Zinsen für einen bestimmten Zeitraum, wenn das Kapital (der Geldbetrag) und der Zinssatz gegeben ist?

Ein Kapital von 1200,- € wird über 90 Tage mit 4% jährlich verzinst.

Ein junger Mann möchte innerhalb von 10 Monaten von einer Bank 375€ Zinsen bekommen. Die Bank zahlt ihm 6% Zinsen jährlich.

In der letzten Woche waren es 35% mehr. Wieviel kg sind es da täglich gewesen?

Wieviel Euro Zinsen erhält der Sparer dafür?

Wieviel Geld müsste er dafür bei der Bank anlegen?



68

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.01.01



69

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.01.02



70

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.01.02



71

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.01.02

Herr Maier hat bei der Bank einen Kredit über 24.000,- € aufgenommen. Nach 150 Tagen muss er 24.450,- € zurückzahlen.

Mit welcher Formel berechnet man die Zinsseszinsen?

Frau Heinrich legt 15.000,- € für acht Jahre bei der Bank mit 3,1% Zinsen an.

Die Anzahl der roten Marienkäfer (Siebenpunkt) nimmt jährlich um ca. 6% ab. In 20 Jahren rechnet man mit nur noch 12,7 Mio. Marienkäfer in Deutschland.

Mit welchem Zinssatz rechnet die Bank?

Wieviel Geld erhält sie nach Ablauf dieser Zeit?

Wie hoch haben die Wissenschaftler die Anzahl der Siebenpunkte derzeit geschätzt?



72

www.mathe-seite.de  
→Kap.G.01.02



73

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.08.03



74

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.08.03



75

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.08.03

Eine Kugel Speiseeis kostete vor ungefähr 30 Jahren 15 Cent. Heute muss man bereits 1,60€ dafür bezahlen.

Mit welcher Formel berechnet man das Endkapital, wenn über mehrere Jahre hinweg jährlich ein unterschiedlicher Zinssatz gewährt wird?

Der Wert einer 200€ teuren Aktie steigt im ersten Jahr um 3%, im zweiten Jahr um 2,4%. Im dritten Jahr verliert sie 7% an Wert und im vierten und fünften Jahr steigt der Wert wieder um jeweils 4%.

Wie zeichnet man eine Gerade der Form:  $y = mx + b$  in ein Koordinatensystem ?

Welche jährliche Preissteigerung in Prozent kann man in diesem Fall ansetzen?

Was kostet die Aktie nach fünf Jahren?



76

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.08.03



77

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.08.03



78

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.08.03



79

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.02.01

Entweder über den Dreisatz (s. Karten 65, 66)

oder

über die Formel  $W = \frac{p \cdot G}{100}$

Hierbei sind:

- W = Wert bzw. Prozentwert
- p = (jährlicher) Prozentsatz
- G = Grundwert

Im Prinzip ist die Berechnung gleich wie die Berechnung der Zinsrechnung (Karte 69-72).

Gegeben sind:

Z=375 €, t=10, p=6%

$Z = \frac{K \cdot t \cdot p}{12 \cdot 100}$  Werte einsetzen...

$375 = \frac{K \cdot 10 \cdot 6}{12 \cdot 100}$  ausrechnen ...

$375 = \frac{60K}{1200}$  | · 36000

$450000 = 60K$  | : 60

$7500 = K$

Der junge Mann müsste dafür 7.500,- € anlegen.

Rehe unter Rehe, kg unter kg, schreiben:

28 Rehe ..... 84kg

49 Rehe ..... x kg

Über Kreuz multiplizieren:

28 Rehe ..... 84kg

49 Rehe ..... x kg

⇒ 28 · x = 49 · 84

Nach „x“ auflösen:

$28 \cdot x = 49 \cdot 84 \Rightarrow x = \frac{49 \cdot 84}{28} = 147$

Bei 49 Rehen sollte man mit 147 kg Gras rechnen.

Man schreibt immer gleiche Sachen über einander: Prozente über Prozente, cm über cm, € über €, Kartoffeln über Kartoffeln.

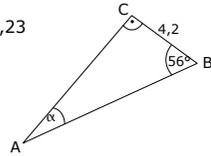
Den unbekanntem Wert nennt man „x“.

Danach multipliziert man über Kreuz und löst nach „x“ auf.

$\cos(56) = \frac{4,2}{AB} \Rightarrow AB = \frac{4,2}{\cos(56)} = 7,51$

$AB^2 = AC^2 + BC^2 \Rightarrow \dots \Rightarrow AC = 6,23$

$\alpha = 180^\circ - 90^\circ - 56^\circ = 34^\circ$



Man verwendet die Formeln

$Z = \frac{K \cdot m \cdot p}{12 \cdot 100}$  oder  $Z = \frac{K \cdot t \cdot p}{360 \cdot 100}$

Die linke Formel verwendet man, wenn der Zeitraum in Monaten gegeben ist, die rechte Formel, wenn der Zeitraum in Tagen gegeben ist. m = Zeitraum in Monaten; t = Zeitraum in Tagen

K = Kapital p = Zinssatz

Es gilt die Formel  $W = \frac{p \cdot G}{100}$

Der Grundwert beträgt G=84kg, der Prozentsatz beträgt p=35%.

Der Prozentwert W beträgt also:

$W = \frac{p \cdot G}{100} = \frac{35 \cdot 84}{100} = 29,4$

Die Rehe fressen also 29,4 kg mehr. Sie fressen also täglich 84+29,4=113,4 kg.

Auch wenn es nicht um Geld geht, wird die Aufgabe mit der Formel des Zinseszinses gerechnet, da jährlich immer der gleiche Prozentanteil dazu kommt bzw. weg geht.

Gegeben sind:  $K_{20}=12,7$  n=20, p=-6%

$K_n = K_0 \cdot \left(1 + \frac{p}{100}\right)^n$  Werte einsetzen...

$12,7 = K_0 \cdot \left(1 + \frac{-6}{100}\right)^{20}$  ausrechnen ...

$12,7 = K_0 \cdot 0,2901$  | : 0,2901

$43,78 \approx K_0$

Derzeit gibt es ca. 43,78 Mio. rote Marienkäfer.

Gegeben sind:

$K_0=15.000,-$  €, n=8, p=3,1%

$K_n = K_0 \cdot \left(1 + \frac{p}{100}\right)^n$  Werte einsetzen...

$K_8 = 15000 \cdot \left(1 + \frac{3,1}{100}\right)^8$  ausrechnen ...

$K_8 = 19.149,64$  €.

Frau Heinrich besitzt nach 8 Jahren 18.159,64 €.

Entweder über:  $K_n = K_0 \cdot q^n$  und  $q = 1 + \frac{p}{100}$

oder besser direkt über:  $K_n = K_0 \cdot \left(1 + \frac{p}{100}\right)^n$

Hierbei sind:

- $K_0$  = Anfangskapital
- $K_n$  = Endkapital (nach n Jahren)
- n = Anzahl der Jahre
- p = Prozentsatz
- q = Wachstumsfaktor

Herr Maier zahlt 450€ Zinsen (24450€-24000€), ⇒ Z=450. t=150, K=24.000,-

$Z = \frac{K \cdot t \cdot p}{360 \cdot 100}$  Werte einsetzen...

$450 = \frac{24000 \cdot 150 \cdot p}{360 \cdot 100}$  ausrechnen ...

$450 = \frac{3600000p}{36000}$  kürzen (irgendwie)

$450 = 100p$  | : 100

$4,5 = p$

Die Bank rechnet mit 4,5% Zinsen.

Man verwendet die Formel:  $K_5 = K_0 \cdot q_1 \cdot q_2 \cdot q_3 \cdot q_4 \cdot q_5$ .

Gegeben ist  $K_0=200$ €. Man berechnet:

$q_1 = 1 + \frac{p_1}{100} = 1 + \frac{3}{100} = 1,03$   $q_2 = 1 + \frac{p_2}{100} = 1 + \frac{2,4}{100} = 1,024$

$q_3 = 1 + \frac{p_3}{100} = 1 + \frac{-7}{100} = 0,93$   $q_4 = q_5 = 1 + \frac{p_4}{100} = 1 + \frac{4}{100} = 1,04$

⇒  $K_5 = 200 \cdot 1,03 \cdot 1,024 \cdot 0,93 \cdot 1,04 \cdot 1,04 \approx 212,19$

Die Aktie kostet nach 5 Jahren ca. 212,19€.

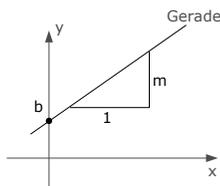
$K_n = K_0 \cdot q_1 \cdot q_2 \cdot q_3 \cdot q_4 \cdot \dots$

Hierbei sind:

- $K_0$  = Anfangskapital
- $K_n$  = Endkapital (nach n Jahren)
- $q_1, q_2, q_3, \dots$  = die Wachstumsfaktoren der verschiedenen Jahre

m ist die Steigung der Gerade b ist der y-Achsenabschnitt.

Man beginnt mit dem y-Achsenabschnitt b, danach zeichnet man das Steigungsdreieck ein. (1 nach rechts, m nach oben)



Zeichnen Sie Geraden ein:

$$y_1 = 2x - 1$$

$$y_2 = -x + 5$$

$$y_3 = \frac{4}{3}x + 2$$

Wie lautet die Gleichung der ersten und der zweiten Winkelhalbierenden ?

Wie berechnet man die Steigung aus den Koordinaten zweier Punkte  $P_1(x_1|y_1)$  und  $P_2(x_2|y_2)$  ?

Welche Steigung hat eine Gerade, welche durch die Punkte  $P(2|-3)$  und  $Q(-1|6)$  verläuft?



80

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.02.01



81

www.mathe-seite.de



82

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.01.02



83

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.01.02

Geraden

Geraden  
Beispielaufgabe zu Geraden

Geraden

Geraden  
Beispielaufgabe zu Geraden

Wie bestimmt man die Gleichung einer Geraden aus zwei gegebenen Punkten  $P_1(x_1 | y_1)$  und  $P_2(x_2 | y_2)$  ?

Bestimmen Sie die Gleichung der Gerade, die durch die Punkte  $P(2|-3)$  und  $Q(-1|6)$  verläuft.

Wie bestimmt man die Gleichung eine Gerade, wenn die Steigung  $m$  und ein Punkt  $P(x_2|y_1)$  gegeben sind ?

Bestimmen Sie die Gleichung der Gerade, die mit der Steigung  $m=2$  durch den Punkt  $P(3|4)$  verläuft.



84

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.02.09  
→Kap.A.02.10



85

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.02.10



86

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.02.08



87

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.02.08

Geraden

Geraden  
Beispielaufgabe zu Geraden

Geraden

Geraden  
Beispielaufgabe zu Geraden

Was gilt, wenn zwei Geraden parallel sind ?

Was gilt, wenn zwei Geraden senkrecht aufeinander stehen (orthogonal sind) ?

Die Gerade  $h$  steht senkrecht auf  $g : y=2x+5$  und geht durch  $P(4|1)$ .  $i$  ist parallel zu  $g$  und geht durch  $P$ . Bestimmen Sie die Gleichung von  $h$  und  $i$ .

Wie bestimmt man den Schnittwinkel zweier Geraden ?

Bestimme den Schnittwinkel zwischen den beiden Geraden  $y_1=2x-4$  und  $y_2=-x+2$



88

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.02.06



89

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.02.06



90

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.02.15



91

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.02.15

Dreiecke

Dreiecke  
Beispielaufgabe zu Dreiecken

Dreiecke

Dreiecke  
Beispielaufgabe zu Dreiecken

Wie berechnet man den Flächeninhalt eines Dreiecks, wenn die Koordinaten der Eckpunkte gegeben sind ?

Bestimmen Sie den Flächeninhalt des Dreiecks ABC, mit  $A(-6|1)$ ,  $B(-2|-2)$  und  $C(6|6)$ .

Wie berechnet man den Umfang eines Dreiecks, wenn die Koordinaten der Eckpunkte gegeben sind ?

Bestimmen Sie den Umfang des Dreiecks ABC, mit  $A(-6|1)$ ,  $B(-2|-2)$  und  $C(6|6)$ .



92

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.03.02  
→Kap.A.03.03



93

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.03.03



94

www.mathe-seite.de  
→Kap.T.03.07  
→Kap.A.01.04



95

www.mathe-seite.de  
→Kap.T.03.07  
→Kap.A.01.04

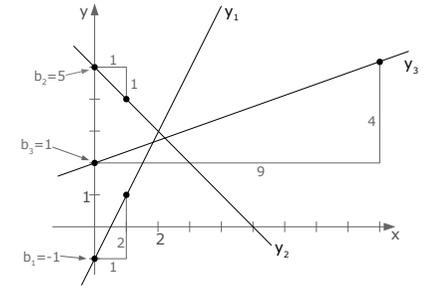
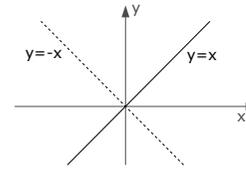
$$m_{PQ} = \frac{y_Q - y_P}{x_Q - x_P} = \frac{6 - (-3)}{-1 - 2} = \frac{9}{-3} = -3$$

Man verwendet die Steigungsformel:

$$m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

Die erste Winkelhalbierende lautet:  $y = x$

Die zweite Winkelhalbierende lautet:  $y = -x$



$y = 2 \cdot (x-3) + 4$  Die Koordinaten von P(3|4) und  $m=2$  einsetzen.  
 $y = 2x - 6 + 4$   
 $y = 2x - 2$

Man verwendet die Punkt-Steigungs-Form (PSF) (auch Punkt-Anstiegs-Form genannt [PAF])

Diese lautet:  $y = m \cdot (x - x_1) + y_1$

( $m$  und die Koordinaten von Punkte P werden eingesetzt, danach löst man nach „ $y$ “ auf.)

$y = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \cdot (x - x_1) + y_1$  Die Koordinaten von P(2|-3) und Q(-1|6) für  $x_1, x_2, y_1, y_2$  einsetzen.

$y = \frac{-3 - 6}{2 - (-1)} \cdot (x - (-1)) + 6$  Vereinfachen...

$y = -3 \cdot (x + 1) + 6$

$y = -3 \cdot (x + 1) + 6$

$y = -3x - 3 - 6$

$y = -3x - 9$

(Andere Lösungswege gehen natürlich auch!)

Man verwendet die Zwei-Punkte-Form (ZPF/2PF)

Diese lautet:  $y = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \cdot (x - x_1) + y_1$

(Die Koordinaten der Punkte  $P_1$  und  $P_2$  werden für  $x_1, y_1, x_2$  und  $y_2$  eingesetzt.)

Die beiden Steigungen sind  $m_1=2$  und  $m_2=-1$   
 Diese setzt man in die Winkelformel ein:

$$\tan(\alpha) = \frac{m_2 - m_1}{1 + m_1 \cdot m_2}$$

$$\tan(\alpha) = \frac{-1 - 2}{1 + (-1) \cdot 2} = 3$$

$$\tan(\alpha) = 3 \Rightarrow \alpha = 71,56^\circ$$

Man benötigt die Steigungen der beiden Geraden.

Diese setzt man in die Winkelformel ein:

$$\tan(\alpha) = \frac{m_2 - m_1}{1 + m_1 \cdot m_2}$$

(Falls der Taschenrechner eine Fehlermeldung bringt, sind die beiden Geraden wahrscheinlich orthogonal. In dem Fall einfach ausprobieren, ob die Steigungen negativ reziprok sind.)

h: Eine Steigung ist der negative Kehrwert der anderen.

$$m_h = -\frac{1}{m_g} = -\frac{1}{-2} = 0,5$$

P(4|1)  $\Rightarrow x_1=4, y_1=1$

$y = m \cdot (x - x_1) + y_1$

$y = -0,5 \cdot (x - 4) + 1$

$y = -0,5x + 2 + 1$

h :  $y = -0,5x + 3$

i: Beide Steigungen sind gleich.

$\Rightarrow m_1 = m_2 = 2,$

P(4|1)  $\Rightarrow x_1=4, y_1=1$

$y = m \cdot (x - x_1) + y_1$

$y = 2 \cdot (x - 4) + 1$

$y = 2x - 8 + 1$

i :  $y = 2x - 7$

Sind zwei Geraden parallel, so sind beide Steigungen gleich.

$$m_1 = m_2$$

Sind zwei Geraden orthogonal zueinander, so die Steigung der einen der negative Kehrwert der anderen Steigung. („negativ reziprok“)

$$m_1 = -\frac{1}{m_2}$$

A(-6|1), B(-2|-2) und C(6|6)

$$d(P_1, P_2) = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$$

$$d(A, B) = \sqrt{(-6 - (-2))^2 + (1 - (-2))^2} = 5$$

$$d(A, C) = \sqrt{(-6 - 6)^2 + (1 - 6)^2} = 13$$

$$d(B, C) = \sqrt{(-2 - 6)^2 + (-2 - 6)^2} \approx 11,31$$

$$U_{ABC} = 5 + 13 + 11,31 = 29,31$$

Der Umfang ist die Summe aller drei Seitenlängen.

Zum Berechnen des Umfangs verwendet man dreimal die Entfernungformel und berechnet damit alle drei Seitenlängen.

z.B. berechnet man den Abstand von A zu B mit:

$$d(A, B) = \sqrt{(x_A - x_B)^2 + (y_A - y_B)^2}$$

Die anderen beiden Seitenlängen berechnet man dementsprechend.

Die drei Seitenlängen zählt man zusammen und erhält den Umfang.

A(-6|1), B(-2|-2) und C(6|6)

$$\begin{aligned} A_{\Delta ABC} &= \frac{1}{2} \cdot [x_1 \cdot (y_2 - y_3) + x_2 \cdot (y_3 - y_1) + x_3 \cdot (y_1 - y_2)] = \\ &= \frac{1}{2} \cdot [-6 \cdot (-2 - 6) + (-2) \cdot (6 - 1) + 6 \cdot (1 - (-2))] = \\ &= \frac{1}{2} \cdot [48 + (-10) + 18] = 28 \end{aligned}$$

Unter der Annahme, dass die drei Eckpunkte mit den Koordinaten gegeben sind:

$$P_1(x_1|y_1) \quad P_2(x_2|y_2) \quad P_3(x_3|y_3)$$

verwendet man die lange Flächeninhaltsformel:

$$A_A = \frac{1}{2} [x_1 \cdot (y_2 - y_3) + x_2 \cdot (y_3 - y_1) + x_3 \cdot (y_1 - y_2)]$$

Gegeben seien die Koordinaten der Eckpunkte eines Dreiecks ABC.

Wie bestimmt man die Gleichung einer beliebigen Mittelsenkrechten?

Gegeben sei das Dreieck ABC, mit  $A(-6|1)$ ,  $B(2|5)$  und  $C(2|3)$ . Berechnen Sie die Gleichung der Mittelsenkrechten auf AC.

Gegeben seien die Koordinaten der Eckpunkte eines Dreiecks ABC.

Wie bestimmt man die Gleichung einer beliebigen Höhe?

Gegeben sei das Dreieck ABC, mit  $A(-6|1)$ ,  $B(2|5)$  und  $C(2|3)$ . Berechnen Sie die Gleichung der Höhe auf AC.



96

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.02.13



97

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.02.13



98

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.02.12



99

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.02.12

Gegeben seien die Koordinaten der Eckpunkte eines Dreiecks ABC.

Wie bestimmt man die Gleichung einer beliebigen Seitenhalbierenden?

Gegeben sei das Dreieck ABC, mit  $A(-6|1)$ ,  $B(2|5)$  und  $C(2|3)$ . Berechnen Sie die Gleichung der Seitenhalbierenden auf AC.

Wie sehen die Funktionen  $y=x^2$  bzw.  $y=-x^2$  aus?

Wie heißen diese beiden Funktionen?

Was kann man über eine Parabel der Form  $y=ax^2+c$  aussagen ?



100

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.02.11



101

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.02.11



102

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.02



103

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04

Woran erkennt man, ob eine Parabel nach unten oder nach oben geöffnet ist ?

Woran erkennt man, ob eine Parabel weiter oder schmaler ist ?

Welche drei Formen kann eine Parabelgleichung haben ?

Wie berechnet man den Scheitelpunkt einer Parabel ?

Wie berechnet man die Achsenschnittpunkte einer Parabel ?



104

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04



105

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.03



106

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.04  
→Kap.A.05.03



107

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.08

Berechnen Sie die Achsenschnittpunkte der Parabel  $p : y = 0,5x^2 - 8$ .

Wie wandelt man die Linearfaktorform einer Parabel in die Normalform um ?

Wie wandelt man die Normalform einer Parabel in die Linearfaktorform um ?

$p_1 : y = 2 \cdot (x-3) \cdot (x+1)$   
Geben Sie  $p_1$  in Normalform an.

$p_2 : y = \frac{1}{2}x^2 - 3x + 4$   
Geben Sie  $p_2$  in Linearfaktorform an.

Wie wandelt man die Scheitelform einer Parabel in die Normalform um ?

Wie wandelt man die Normalform einer Parabel in die Scheitelform um ?



108

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.08



109

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.06  
→Kap.A.04.07



110

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.06  
→Kap.A.04.07



111

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.04  
→Kap.A.04.05

Die Steigung von AC berechnen.

$$m_{AC} = \frac{y_c - y_A}{x_c - x_A} = \frac{3-1}{2-(-6)} = \frac{1}{4}$$

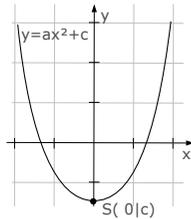
Die Steigung der Höhe berechnen.

$$m_h = -\frac{1}{m_{AC}} = -4$$

Die Gleichung der Höhe mit PSF [PAF] berechnen. (m=-4 und den Punkt B einsetzen).

$$\Rightarrow y = -4 \cdot (x-2) + 5 \Rightarrow y = -4x + 8 + 5 \Rightarrow y = -4x + 13$$

$y = ax^2 + c$  ist eine Parabel, die symmetrisch zur y-Achse liegt.



Der Scheitel der Parabel liegt auf der y-Achse.

Er hat die Koordinaten: S(0|c)

Annahme, man will die Höhe auf AB ( $h_c$ ):

Man stellt die Höhe mit Hilfe der PSF auf. Dazu braucht man einen Punkt und eine Steigung.

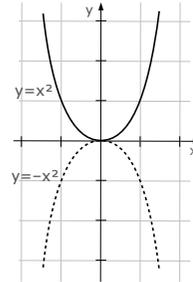
Der Punkt ist der Punkt C.

Die Steigung ist der negative Kehrwert der Steigung von der Strecke AB. (Also berechnet man die Steigung von AB und nimmt davon den negativen Kehrwert.)

Mit dem so erhaltenen Punkt und der so erhaltenen Steigung stellt man über PSF die Geradengleichung der Höhe auf.

Es handelt sich um die zwei Standard-Normalparabeln.

- $y = x^2$  ist die nach oben geöffnete Normalparabel,
- $y = -x^2$  ist die nach unten geöffnete Normalparabel.



Man kann den Scheitelpunkt einer Parabel aus der Scheitelform der Parabel herauslesen. Wenn die Parabel in Normalform gegeben ist, wandelt man diese mit Hilfe der quadratischen Ergänzung in die Scheitelform um und liest daraus die Koordinaten des Scheitelpunkts ab.

Die wahrscheinlich einfachste Variante:

- die Parabelgleichung ableiten
- die Ableitung Null setzen ( $y' = 0$ )
- nach „x“ auflösen
- y aus WT ablesen (oder x in Parabelgleichung einsetzen)

(Man macht also eine Hoch- und Tiefpunktberechnung, wie bei Funktionen).

Schnittpunkte mit der x-Achse: (Nullstellen)

Man setzt die Parabel Null ( $y = 0$ )

und erhält keine, eine oder zwei Lösungen.

Das sind die x-Werte der Nullstellen.

(Meistens muss man die Mitternachtsformel anwenden).

Schnittpunkte mit der y-Achse:

Man setzt  $x = 0$  in die Parabelgleichung ein und

erhält sofort den zugehörigen y-Wert.

Scheitelform in Normalform (SF → NF)

Hat man eine Parabel in der SF  $y = a \cdot (x - x_s)^2 + y_s$

gegeben, löst man die Klammer (mit binomischer Formel) auf und erhält sofort die NF.

Normalform in Scheitelform (NF → SF)

Hat man eine Parabel in der NF  $y = ax^2 + bx + c$

gegeben, berechnet man zuerst die Koordinaten des Scheitelpunkts (quadratische Ergänzung oder  $y' = 0$  setzen)

Diese Koordinaten des Scheitels setzt man in die SF ein. Den Wert von „a“ übernimmt man aus der NF.

$$p_1 : y = 2 \cdot (x-3) \cdot (x+1) \quad \text{ausmultiplizieren}$$

$$y = \dots = 2 \cdot (x^2 - 2x - 3)$$

$$y = 2x^2 - 4x - 6 \quad \leftarrow \text{Normalform}$$

$$p_2 : y = \frac{1}{2}x^2 - 3x + 4$$

Nullstellen über a-b-c-Formel oder p-q-Formel bestimmen!

$$\frac{1}{2}x^2 - 3x + 4 = 0 \Rightarrow \dots \Rightarrow x_1 = 2 \quad x_2 = 4$$

$$\Rightarrow y = \frac{1}{2} \cdot (x-2) \cdot (x-4) \quad \leftarrow \text{Linearfaktorform}$$

Zuerst den Mittelpunkt der Strecke AC berechnen.

$$M_{AC} \left( \frac{x_A + x_C}{2} \mid \frac{y_A + y_C}{2} \right) \Rightarrow M_{AC}(-2 \mid 2)$$

Die Steigung von AC berechnen.

$$m_{AC} = \frac{y_c - y_A}{x_c - x_A} = \frac{3-1}{2-(-6)} = \frac{1}{4}$$

Die Steigung der Mittelsenkrechten berechnen.

$$m_{MS} = -\frac{1}{m_{AC}} = -4$$

Die Mittelsenkrechte mit PSF [PAF] berechnen.

$$\Rightarrow y = -4 \cdot (x+2) + 2 \Rightarrow \dots \Rightarrow y = -4x - 6$$

Erst den Mittelpunkt der Strecke AC berechnen.

$$M_{AC} \left( \frac{x_A + x_C}{2} \mid \frac{y_A + y_C}{2} \right) \Rightarrow M_{AC}(-2 \mid 2)$$

$$y = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \cdot (x - x_1) + y_1 \quad \text{M und B in ZPF einsetzen.}$$

$$y = \frac{2-5}{-2-2} \cdot (x-2) + 5 \quad \text{Vereinfachen...}$$

$$y = \frac{3}{4} \cdot (x-2) + 5$$

$$y = \frac{3}{4}x - \frac{3}{2} + 5 \quad \rightarrow \quad \underline{\underline{S_b : y = \frac{3}{4}x + \frac{7}{2}}}$$

Parabelgleichungen gibt es in der:

- Normalform:  $y = ax^2 + bx + c$   
Falls es sich bei der Parabel um eine Normalparabel handelt, verwendet man auch häufig:  
 $y = x^2 + px + q$  oder  $y = -x^2 + px + q$   
(je nachdem, ob die Parabel nach oben oder nach unten geöffnet ist).
- Scheitelform  $y = a \cdot (x - x_s)^2 + y_s$   
Hierbei sind  $x_s$  und  $y_s$  die Koordinaten des Scheitelpunkts. Diese Form verwendet man, wenn man etwas vom Scheitelpunkt gegeben hat oder den Scheitelpunkt braucht.
- Linearfaktorform  $y = a \cdot (x - x_1) \cdot (x - x_2)$   
Hierbei sind  $x_1$  und  $x_2$  die beiden Nullstellen. Diese Form verwendet man, wenn zwei Nullstellen gegeben sind und man die Normalform braucht.

Linearfaktorform in Normalform (LFF → NF)

Hat man eine Parabel in der LFF  $y = a \cdot (x - x_1) \cdot (x - x_2)$

gegeben, multipliziert man einfach alle Klammern aus und erhält sofort die NF.

Normalform in Linearfaktorform (NF → LFF)

Hat man eine Parabel in der NF  $y = ax^2 + bx + c$

gegeben, berechnet man die Nullstellen  $x_1$  und  $x_2$  und kann sofort die LFF aufschreiben.

(Sonderfälle: Erhält man nur eine Nullstelle, so hat die LFF die Form  $y = a \cdot (x - x_1)^2$ .

Erhält man keine Nullstelle, so gibt es keine LFF.)

Annahme, man will die Mittelsenkrechte auf AB:

Man stellt die Mittelsenkrechte mit Hilfe der PSF auf. Dazu braucht man einen Punkt und eine Steigung.

Den Punkt erhält man über den Mittelpunkt der Strecke AB. (Also muss man die Mitte von A und B berechnen.)

Die Steigung ist der negative Kehrwert der Steigung von der Strecke AB. (Also berechnet man die Steigung von AB und nimmt davon den negativen Kehrwert.)

Mit dem so erhaltenen Punkt und der so erhaltenen Steigung stellt man über PSF die Mittelsenkrechte auf.

Annahme, man will die Seitenhalbierende (Schwerlinie) von C zur Mitte der Seite AB ( $s_c$ ):

Man stellt die Höhe mit Hilfe der ZPF (ZPF) auf. Dazu braucht man zwei Punkte.

Der eine Punkt ist der Punkt C.

Den anderen Punkt erhält man über den Mittelpunkt der Strecke AB. (Also muss man die Mitte von A und B berechnen.)

Mit diesen beiden Punkten stellt man über ZPF (ZPF) die Geradengleichung der Seitenhalbierenden auf.

$$y = ax^2 + bx + c$$

Man erkennt alles am Parameter „a“, der vor dem „ $x^2$ “ steht.

Ist a positiv ( $a > 0$ ), so ist die Parabel nach oben geöffnet.

Ist a negativ ( $a < 0$ ), ist die Parabel nach unten geöffnet.

Ist a eine Zahl zwischen -1 und 1 ( $-1 < a < 1$ ),

so ist die Parabel weiter als die Normalparabel.

Ist a kleiner als -1 oder größer als 1 ( $a < -1$  oder  $a > 1$ ),

so ist die Parabel schmäler als die Normalparabel.

Schnittpunkte mit der x-Achse: (Nullstellen)

$$y = 0$$

$$0,5x^2 - 8 = 0 \quad | +8 | :0,5$$

$$x^2 = 16 \quad | \sqrt{\quad}$$

$$x = \pm 4 \quad \Rightarrow \quad N_1(4|0) \quad N_2(-4|0)$$

Schnittpunkte mit der y-Achse:

$$x = 0 \text{ einsetzen} \Rightarrow y = 0,5 \cdot 0^2 - 8 = -8$$

$$\Rightarrow S_y(0|-8)$$

$$p_1 : y = 1,5 \cdot (x-2)^2 + 1$$

Geben Sie  $p_1$  in Normalform an.

$$p_2 : y = 3x^2 - 6x + 6$$

Geben Sie  $p_2$  in Scheitelform an.

Wie zeichnet man eine Normalparabel ?

Wie zeichnet man eine allgemeine Parabel ?

Wie stellt man eine Normalparabel auf, von der der Scheitelpunkt bekannt ist ?

112

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.04  
→Kap.A.04.05

113

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.02

114

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.01

115

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.12

Eine nach oben geöffnete Normalparabel hat den Scheitel in  $S(3|-2)$ . Bestimmen Sie die Parabelgleichung,

Wie stellt man eine Normalparabel auf, von der zwei Punkte bekannt sind ?

Eine nach unten geöffnete Normalparabel geht durch  $A(1|3)$  und  $B(3|-1)$ . Bestimmen Sie die Parabelgleichung.

Wie stellt man eine allgemeine Parabel auf, von welcher der Scheitelpunkt und ein weiterer Punkt bekannt ist ?

116

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.12

117

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.13

118

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.13

119

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.14

Eine Parabel geht durch  $A(1|0)$  und hat den Scheitel in  $S(3|-2)$ . Bestimmen Sie die Parabelgleichung.

Wie bestimmt man die Schnittpunkte zweier Parabeln?  
Wie bestimmt man die Schnittpunkte einer Parabel mit einer Gerade?  
Wie viele Schnittpunkte kann man jeweils erhalten ?

$p_1: y = x^2 - 3x + 3$   $p_2: y = x^2 + 2x + 8$   $g: y = -2x + 5$   
Bestimmen Sie die Schnittpunkte von  $p_1$  und  $p_2$ , sowie von  $p_1$  mit  $g$ .

Wie zeigt man, dass eine vorgegebene Gerade die Tangente einer Parabel ist?

120

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.14

121

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.09  
→Kap.A.04.10

122

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.09  
→Kap.A.04.10

123

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.11

$$p : y = x^2 - 3x + 3 \quad g : y = x - 1$$

Zeigen Sie, dass  $g$  eine Tangente an  $p$  ist. Bestimmen Sie den Berührungspunkt.

Wie bestimmt man die Tangente an eine Parabel in einem vorgegebenen Punkt ?

$$p : y = x^2 + 2x - 4$$

Bestimmen Sie die Tangente an  $p$  im Punkt  $B(2|4)$ .

Wie berechnet man den Schnittpunkt von zwei Funktionen ?  
(oder von Geraden / Parabeln / ...)

124

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.11

125

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.05.05

126

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.05.05

127

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.09  
→Kap.A.04.10

Man setzt einfach die Koordinaten des Scheitelpunktes in die Scheitelform ein.

Ist die Parabel nach oben geöffnet, setzt man mit  $y=(x-x_s)^2+y_s$  an, ist sie nach unten geöffnet, setzt man mit  $y=-(x-x_s)^2+y_s$  an.

Meistens braucht man die Normalform der Parabel, dann muss man die Scheitelform noch umwandeln.

Man erstellt eine Wertetabelle (WT), trägt die Punkte in ein Koordinatensystem ein und verbindet sie.

Man berechnet den Scheitelpunkt, setzt die Parabelschablone an und zeichnet. (Beachten, ob die Parabel nach unten oder oben geöffnet ist!)

Alternativ kann man natürlich (wie bei jeder Parabel) eine Wertetabelle erstellen.

$$p_1 : y = 1,5 \cdot (x-2)^2 + 1 \quad \text{auflösen}$$

$$y = \dots = 1,5 \cdot (x^2 - 4x + 4) + 1$$

$$y = 1,5x^2 - 6x + 7 \quad \leftarrow \text{Normalform}$$

$$p_2 : y = 3x^2 - 6x + 6 \quad \text{quadratisch ergänzen}$$

Zuerst Zahl vor dem „x<sup>2</sup>“ ausklammern, danach Zahl vor dem „x“ halbieren und quadrieren.

$$y = 3 \cdot [x^2 - 2x + 2] = 3 \cdot [(x^2 - 2x + 1) - 1 + 2] =$$

$$= 3 \cdot [(x-1)^2 + 1] = 3 \cdot (x-1)^2 + 3 \quad \leftarrow \text{Scheitelform}$$

Der Scheitel liegt damit bei S(1|3).

Man setzt die Koordinaten des Scheitelpunktes in die Scheitelform  $y=a \cdot (x-x_s)^2+y_s$  für „x<sub>s</sub>“ und „y<sub>s</sub>“ ein.

Desweiteren setzt man den anderen gegebenen Punkt für „x“ und „y“ ein und erhält somit „a“.

Nun kann man „a“, „x<sub>s</sub>“ und „y<sub>s</sub>“ wieder in die Scheitelform  $y=a \cdot (x-x_s)^2+y_s$  einsetzen, und kann das Binom auflösen, um die Normalform zu erhalten.

Man verwendet den Ansatz  $p : y = -x^2 + px + q$  (vor dem „x<sup>2</sup>“ steht ein Minus, da die Parabel nach unten geöffnet ist) und setzt die Koordinaten der Punkte A und B ein.

A in p:  $3 = -1^2 + p \cdot 1 + q \Rightarrow 3 = -1 + p + q$

B in p:  $-1 = -3^2 + p \cdot 3 + q \Rightarrow \frac{-1 = -9 + 3p + q}{4 = 8 - 2p} \Rightarrow p = 2$

p=2 in erste Gleichung einsetzen

$$3 = -1 + 2 + q \Rightarrow q = 2 \Rightarrow p : y = -x^2 + 2x + 2$$

Man setzt beide gegebenen Punkte in  $y=x^2+px+q$  (bzw.  $y=-x^2+px+q$ ) ein und erhält ein LGS mit den Unbekannten „p“ und „q“.

Dieses LGS löst man auf (Additionsverfahren, etc..) und erhält „p“ und „q“.

Man verwendet die Scheitelform der Parabel, in welche man die Koordinaten des Scheitels einsetzt. Da die Parabel eine nach oben geöffnete Normalparabel ist, gilt a=1!

$$p : y = a \cdot (x - x_s)^2 + y_s \quad a=1, x_s=3, y_s=-2$$

$$y = 1 \cdot (x-3)^2 + (-2) \quad \text{auflösen}$$

$$y = \dots = (x^2 - 6x + 9) - 2$$

$$\Rightarrow p : y = x^2 - 6x + 7 \quad \leftarrow \text{Normalform.}$$

Man berechnet die Schnittpunkte von Gerade und Parabel. Wenn man eine doppelte Lösung für „x“ erhält, ist das schon der x-Wert des Berührungspunktes. Damit ist dann auch gezeigt, dass die Gerade eine Tangente ist.

Man kann alternativ auch die Schnittpunkte von Parabel und Gerade berechnen und setzt die erhaltenen x-Werte in die Ableitung der Parabel ein, um die Steigung zu erhalten. Ist die erhaltene Steigung genau so groß wie die Geradensteigung, so ist die Gerade eine Tangente.

Schnittpunkt von p<sub>1</sub> mit p<sub>2</sub>:

$$x^2 - 3x + 3 = x^2 + 2x + 8 \quad | -x^2 - 2x - 3$$

$$-5x = 5 \Rightarrow x = -1 \quad x = -1 \text{ in eine der Parabeln}$$

$$y = (-1)^2 - 3 \cdot (-1) + 3 = 7 \Rightarrow S(-1|7)$$

Schnittpunkt von p<sub>1</sub> mit g:

$$x^2 - 3x + 3 = -2x + 5 \quad | +2x - 5$$

$$x^2 - x - 2 = 0 \quad \text{a-b-c-Formel oder p-q-Formel}$$

$$\Rightarrow \dots \Rightarrow x_1 = -1 \quad x_2 = 2 \quad x = -1 \text{ und } x = 2 \text{ in g einsetzen}$$

$$\Rightarrow \dots \Rightarrow y_1 = 7 \quad y_2 = 1 \Rightarrow S_1(-1|7) \quad S_2(2|1)$$

Völlig egal, was für Schnittpunkte man in Mathe berechnen muss: man setzt immer beide Funktionen / Parabeln / Geraden gleich.

Falls man eine quadratische Gleichung erhält (mit „x<sup>2</sup>“ drin), kann man natürlich keine, eine oder zwei Lösungen erhalten, hat also keinen, einen oder zwei Schnittpunkte. Erhält man nur eine lineare Gleichung (nur „x“, kein „x<sup>2</sup>“, kein „x<sup>3</sup>“), erhält man normalerweise einen Schnittpunkt.

Man verwendet die Scheitelform der Parabel. Für x<sub>s</sub> und y<sub>s</sub> setzt man die Koordinaten des Scheitels ein, für x und y die Koordinaten des anderen Punktes A. (Nicht umgekehrt!)

$$p : y = a \cdot (x - x_s)^2 + y_s \quad x_s=3, y_s=-2, x=1, y=0$$

$$0 = a \cdot (1-3)^2 + (-2) \Rightarrow 0 = a \cdot (-2)^2 - 2$$

$$\Rightarrow 0 = 4a - 2 \Rightarrow a = 0,5$$

a=0,5, x<sub>s</sub>=3 und y<sub>s</sub>=-2 in die Scheitelform einsetzen

$$\Rightarrow p : y = 0,5 \cdot (x-3)^2 - 2 = \dots = 0,5x^2 - 3x + 2,5$$

Egal ob man Geraden, Parabeln, oder sonstige Funktionen miteinander schneiden will:

Man setzt die beiden immer gleich.

Die entstandene Gleichung löst man „x“ auf. (Eventuell muss man ausklammern oder Mitternachtsformel anwenden.. ?!) Die y-Werte der Schnittpunkte erhält man, indem man „x“ in eine der Funktionen einsetzt.

Zuerst die Steigung über die Ableitung berechnen, in welche der x-Wert des Berührungspunktes eingesetzt wird.

$$y = x^2 + 2x - 4 \Rightarrow y' = 2x + 2$$

$$m = y'(2) = 2 \cdot 2 + 2 = 6$$

Nun PSF (PAF) verwenden.

$$m = \frac{y - y_1}{x - x_1} \quad m=6, x_1=2, y_1=4 \text{ einsetzen}$$

$$6 = \frac{y - 4}{x - 2} \quad | \cdot (x-2)$$

$$6 \cdot (x-2) = y - 4 \quad 2x - 2 = y$$

$$6x - 12 = y - 4 \quad | +4$$

$$6x - 8 = y \quad \Rightarrow \quad \underline{y_{\text{Tang}} = 6x - 8}$$

- Man bestimmt den y-Wert des Punktes (sofern dieser noch nicht bekannt ist).
- Man bestimmt die Steigung der Tangente, indem man den x-Wert des Punktes in die erste Ableitung y' einsetzt.
- Man stellt die Gleichung der Tangente über PSF (bzw. PAF) auf, da man nun einen Punkt und die Steigung hat.

Gleiche Vorgehensweise wie „Tangente an Funktion“

Schnittpunkt von p mit g:

$$x^2 - 3x + 3 = x - 1 \quad | -x + 1$$

$$x^2 - 4x + 4 = 0 \quad \text{a-b-c-Formel oder p-q-Formel}$$

(unter der Wurzel kommt „0“ raus, es gibt nur eine Lösung)

$$\Rightarrow \dots \Rightarrow x_{1,2} = 2$$

Da nur eine einzige Lösung für „x“ rauskommt, ist g eine Tangente an p.

Berührungspunkt: x=2 in g einsetzen

$$y = 2 - 1 = 1 \quad \Rightarrow \quad B(2|1)$$

$f(x) = x^3 - 3x^2 + 3x$     $g(x) = x^2 + 3x$

Bestimmen Sie die Schnittpunkte von  $f(x)$  mit  $g(x)$ .

Wie berechnet man die Nullstellen einer Funktion ?

Bestimmen Sie die Nullstellen der Funktion  $f(x)$  mit:  
 $f(x) = x^3 - 6x^2 + 8x$

Wie berechnet man die Extrempunkte einer Funktion ?



128

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.04.09  
→Kap.A.04.10



129

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.05.01



130

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.05.01



131

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.05.03

Bestimmen Sie die Extrempunkte der Funktion  $f(x)$  mit:  
 $f(x) = x^3 - 3x^2 + 6$

Wie berechnet man die Wendepunkte einer Funktion ?

Bestimmen Sie den Wendepunkt der Funktion  $f(x)$  mit:  
 $f(x) = x^3 - 3x^2 + 6$

Wie bestimmt man die Tangente an eine Funktion in einem vorgegebenen Punkt ?



132

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.05.03



133

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.05.04



134

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.05.04



135

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.05.05

$f(x) = x^3 - 3x^2 + 6$   
Bestimmen Sie die Tangente der Funktion  $f(x)$  in  $W(1|4)$ .

Wie bestimmt man die Wendetangente einer Funktion ?

Welche Schritte gehören zu einer Kurvendiskussion ?

Welches ist die Definition einer Wahrscheinlichkeit ?



136

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.05.05



137

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.05.04  
→Kap.A.05.05



138

www.mathe-seite.de  
→Kap.A.05



139

www.mathe-seite.de  
→Kap.W.11.01

In einer Hühnerfarm gibt es unter den insgesamt 480 Hühnern 24 Hähne.  
Bestimmen Sie die Wahrscheinlichkeit bei zufälliger Auswahl eines Huhns:  
a) einen Hahn zu erhalten  
b) eine Henne zu erhalten

Wie verrechnet man die Wahrscheinlichkeiten innerhalb eines Baumes?

Auf einem Baum sitzen 12 weibliche und 8 männliche Spatzen. Zwei fliegen weg.  
a) Zeichnen Sie ein Baumdiagramm  
b) Mit welcher Wahrscheinlichkeit sind es zwei Weibchen?  
c) Mit welcher Wahrscheinlichkeit ist es ein Weibchen und ein Männchen?

Wenn zwei Ereignisse mit „und“ bzw. mit „oder“ verbunden sind:  
In welchem Fall werden die beiden Wahrscheinlichkeiten mit „plus“ und wann werden sie mit „mal“ verbunden?



140

www.mathe-seite.de  
→Kap.W.11.01



141

www.mathe-seite.de  
→Kap.W.13.01



142

www.mathe-seite.de  
→Kap.W.13.01



143

www.mathe-seite.de  
→Kap.W.13.01

- Man setzt die Ableitung  $f'(x)$  Null.
- Die erhaltenen  $x$ -Werte setzt man in  $f(x)$  ein, um die  $y$ -Werte zu erhalten.
- Desweiteren setzt man die  $x$ -Werte in  $f''(x)$  ein, um zu schauen, ob es sich um einen Hoch- oder einen Tiefpunkt handelt. (Ist das Ergebnis von  $f''(x)$  positiv, so handelt es sich um einen Tiefpunkt. Bei negativem Ergebnis liegt ein Hochpunkt vor.)

$$x^3 - 6x^2 + 8x = 0$$

„x“ ausklammern  
Satz vom Nullprodukt

$$x \cdot (x^2 - 6x + 8) = 0$$

$x = 0$   
 $x_1 = 0$

$$x^2 - 6x + 8 = 0$$

p-q-Formel

$$x_{2,3} = 3 \pm \sqrt{3^2 - 8}$$

a-b-c-Formel

$$x_{2,3} = \frac{6 \pm \sqrt{6^2 - 4 \cdot 1 \cdot 8}}{2 \cdot 1}$$

$$x_{2,3} = \frac{6 \pm 2}{2}$$

$\Rightarrow x_2 = 2 \quad x_3 = 4$

$\Rightarrow N_1(0|0), N_2(2|0), N_3(4|0)$

Man setzt die Funktion  $f(x)$  Null.

Meist kann man man nun „x“ ausklammern und erhält  $x_1 = 0$ .  
Die Nullstellen der Klammer erhält man meist mit Hilfe der Mitternachtsformel.

Man berechnet Schnittpunkte durch Gleichsetzen

$$x^3 - 3x^2 + 3x = x^2 + 3x \quad | -x^2 - 3x$$

$$x^3 - 4x^2 = 0 \quad \text{„x“ ausklammern}$$

$$x^2 \cdot (x - 4) = 0 \quad \text{Satz vom Nullprodukt}$$

$$x^2 = 0 \quad \text{bzw.} \quad x - 4 = 0$$

$$x_1 = 0 \quad x_2 = 4$$

y-Werte:  $y_1 = f(0) = \dots = 0 \Rightarrow S_1(0|0)$   
 $y_2 = f(4) = \dots = 28 \Rightarrow S_2(4|28)$

- Man bestimmt den  $y$ -Wert des Punktes (sofern dieser noch nicht bekannt ist).
- Man bestimmt die Steigung der Tangente, indem man den  $x$ -Wert des Punktes in die erste Ableitung  $f'(x)$  einsetzt.
- Man stellt die Gleichung der Tangente über PSF (bzw. PAF) auf, da man nun einen Punkt und die Steigung hat.

$$f(x) = x^3 - 3x^2 + 6$$

$$f'(x) = 3x^2 - 6x$$

$$f''(x) = 6x - 6$$

$f''(x)$  Null setzen

$$6x - 6 = 0 \Rightarrow \dots \Rightarrow x = 1$$

y-Wert:  
 $y_1 = f(1) = 1^3 - 3 \cdot 1^2 + 6 = 4 \Rightarrow \underline{WP(1|4)}$

- Man setzt die zweite Ableitung  $f''(x)$  Null.
- Die erhaltenen  $x$ -Werte setzt man in  $f(x)$  ein, um die  $y$ -Werte zu erhalten.

$$f(x) = x^3 - 3x^2 + 6$$

$$f'(x) = 3x^2 - 6x$$

$$f''(x) = 6x - 6$$

$f'(x)$  Null setzen

$$3x^2 - 6x = 0$$

$$\Rightarrow \dots \Rightarrow x_1 = 0, \quad x_2 = 2$$

y-Werte:  
 $y_1 = f(0) = \dots = 6 \quad y_2 = f(2) = \dots = 2$

HP oder TP?:  
 $f''(0) = -6 < 0 \Rightarrow \underline{HP(0|6)} \quad f''(2) = 6 \Rightarrow \underline{TP(2|2)}$

Die ursprüngliche Definition der Wahrscheinlichkeit geht auf das Verhältnis von gewünschten und gesamten Möglichkeiten zurück.

$$\text{Wahrscheinlichkeit} = \frac{\text{Anzahl der günstigen Möglichkeiten}}{\text{Anzahl der Gesamtmöglichkeiten}}$$

- Wertetabelle
- Zeichnung
- Nullstellenberechnung
- Berechnung der Extrempunkte
- Berechnung der Wendepunkte

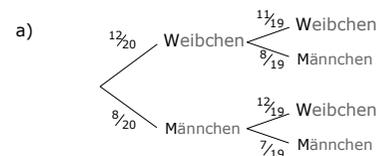
- Man bestimmt den  $x$ -Wert des Wendepunkts der Funktion, indem man  $f''(x)$  Null setzt.
- Man bestimmt den  $y$ -Wert des Wendepunkts, indem man seinen  $x$ -Wert  $P$  in  $f(x)$  einsetzt.
- Man bestimmt die Steigung der Tangente, indem man den  $x$ -Wert des WP in die erste Ableitung  $f'(x)$  einsetzt.
- Man stellt die Gleichung der Tangente über PSF (bzw. PAF) auf, da man nun einen Punkt und die Steigung hat.

Zuerst die Steigung über die Ableitung berechnen, in welche der  $x$ -Wert des Berührungspunkts  $W$  eingesetzt wird.  
 $f(x) = x^3 - 3x^2 + 6 \Rightarrow f'(x) = 3x^2 - 6x$   
 $m = f'(1) = 3 \cdot 1^2 - 6 \cdot 1 = -3$   
Nun PSF (PAF) verwenden.

$$y = m \cdot (x - x_1) + y_1 \quad m = -3, \quad x_1 = 1, \quad y_1 = 4 \text{ einsetzen}$$

$$y = -3 \cdot (x - 1) + 4 \quad \text{vereinfachen}$$

$$y = -3x + 3 + 4 \quad \Rightarrow \underline{y_{\text{Tang}} = -3x + 7}$$



Bei „und“ werden Wahrscheinlichkeiten meist mit „mal“ verbunden.

Bei „oder“ werden Wahrscheinlichkeiten meist mit „plus“ verbunden.

b)  $P(WW) = \frac{12}{20} \cdot \frac{11}{19} \approx 0,347 \approx 34,7\%$

c)  $P(WM) + P(MW) = \frac{12}{20} \cdot \frac{8}{19} + \frac{8}{20} \cdot \frac{12}{19}$   
 $\approx 0,505 \approx 50,5\%$

Innerhalb eines Pfades multipliziert man die Wahrscheinlichkeiten.

Die Wahrscheinlichkeiten von verschiedenen Pfaden addiert man.

a)  $P(\text{Hahn}) = \frac{24 \text{ Hähne}}{480 \text{ Hühner}} = 0,05 \approx 5\%$

b) Es gibt  $480 - 24 = 456$  Hennen, also

$$P(\text{Henne}) = \frac{456 \text{ Hennen}}{480 \text{ Hühner}} = 0,95 \approx 95\%$$

In einer Urne liegen 6 rote und 9 blaue Kugeln. Zwei werden mit Zurücklegen entnommen.

- Mit welcher Wahrscheinlichkeit wird im ersten Zug eine rote Kugel gezogen **und** im zweiten Zug eine blaue?
- Mit welcher Wahrscheinlichkeit werden zwei rote Kugeln gezogen **oder** zwei blaue?

Was ist eine Wahrscheinlichkeitsfunktion bzw. eine Wahrscheinlichkeitsverteilung ?

In einer Urne liegen 6 rote und 9 blaue Kugeln. Zwei werden mit Zurücklegen entnommen.

- Sei  $X$  die Anzahl der roten Kugeln. Geben Sie eine Wahrscheinlichkeitsverteilung von  $X$  an.
- Für jede rote Kugel erhält man 3€. Geben Sie eine Wahrscheinlichkeitsverteilung für den Gewinn an.

Was ist ein Erwartungswert ?

Wie berechnet man ihn ?



144

www.mathe-seite.de  
→Kap.W.13.01



145

www.mathe-seite.de  
→Kap.W.15.06



146

www.mathe-seite.de  
→Kap.W.15.06



147

www.mathe-seite.de  
→Kap.W.15.07

Gegeben sei eine Wahrscheinlichkeitsverteilung für eine gezogene Anzahl von roten Kugeln bei irgendeinem Glücksspiel.

z.B.

X=rote Kugeln	0	1	2	3
P(X)	0,4	0,3	0,2	0,1

Was ist ein faires Spiel ?

Bestimmen Sie die durchschnittliche Anzahl der roten Kugeln.

Eine Münze wird zwei Mal geworfen. Dabei kann **Kopf** oder **Zahl** erscheinen. Es wird folgender Gewinnplan festgelegt.

Ergebnis	KK	KZ	ZK	ZZ
Auszahlung	0€	3€	2€	5€

Wie muss der Einsatz für das Spiel gewählt werden, damit das Spiel fair ist?



148

www.mathe-seite.de  
→Kap.W.13.01



149

www.mathe-seite.de  
→Kap.W.15.07



150

www.mathe-seite.de  
→Kap.W.15.07

Ein Erwartungswert ist nichts anderes als ein Mittelwert bzw. ein Durchschnitt.

Man stellt die Wahrscheinlichkeitsverteilung auf (Tabelle) und verwendet die Formel:

$$E(x) = x_1 \cdot p_1 + x_2 \cdot p_2 + x_3 \cdot p_3 + \dots$$

$$P(0 \text{ rote}) = \frac{9}{15} \cdot \frac{9}{15} = 0,36$$

$$P(1 \text{ rote}) = 2 \cdot \frac{6}{15} \cdot \frac{9}{15} = 0,48$$

$$P(2 \text{ rote}) = \frac{6}{15} \cdot \frac{6}{15} = 0,16$$

a)

X=rote Kugeln	0	1	2
P(X)	0,36	0,48	0,16

b)

X=Gewinn	0	3	6
P(X)	0,36	0,48	0,16

Vorüberlegung: Die Wahrscheinlichkeit für alle vier Fälle ist gleich, nämlich:

$$P(KK)=P(KZ)=P(ZK)=P(ZZ) = 0,5 \cdot 0,5 = 0,25$$

Nun den Erwartungswert ausrechnen:

$$E(x) = 0 \cdot 0,25 + 3 \cdot 0,25 + 2 \cdot 0,25 + 5 \cdot 0,25 = 2,50\text{€}$$

Das Spiel ist fair, wenn der Einsatz genau so groß ist wie der Erwartungswert.

Der Einsatz für das Spiel muss also 2,50€ betragen.

Eine Wahrscheinlichkeitsfunktion bzw. -verteilung ist immer eine Tabelle, in welcher:

in der ersten Zeile immer alle Werte einer Zufallsvariable stehen (also ein Gewinnbetrag, eine Anzahl von gewünschten Kugeln, Augensumme von Würfeln, ..)

und

in der unteren Zeile die Wahrscheinlichkeiten von all den auftretenden Werten.

a)  $P(rb) = \frac{6}{15} \cdot \frac{9}{15} = 0,24$

b)  $P(rr \text{ oder } bb) = \frac{6}{15} \cdot \frac{6}{15} + \frac{9}{15} \cdot \frac{9}{15} = 0,52$

Von einem fairen Spiel spricht man, wenn die durchschnittliche Auszahlung genau so hoch ist, wie der Einsatz des Spieles.

Der Erwartungswert für die Auszahlung ist also genau so groß wie der Einsatz.

Noch anders formuliert: der Erwartungswert des Gewinns muss Null ergeben.

X	0	1	2	3
P(X)	0,4	0,3	0,2	0,1

Ein Durchschnitt ist ein Erwartungswert. Es gilt also:

$$E(x) = x_1 \cdot p_1 + x_2 \cdot p_2 + x_3 \cdot p_3 + \dots = 0 \cdot 0,4 + 1 \cdot 0,3 + 2 \cdot 0,2 + 3 \cdot 0,1 = 1$$

Im Schnitt wäre also *eine* rote Kugel zu erwarten.