2 Vorwort

Inhaltsverzeichnis

M.02 Gauß`sches Lösungsverfahren
M.02.03 Keine Lösung bei LGS15
M.02.03 Keine Lösung bei LGS15
M.02.04 Eindeutige Lösung bei Matrizen17
M.02.05 Unendlich viele Lösungen bei Matrizen20
M.02.06 Keine Lösung bei Matrizen22
V.01 Grundlagen25
V.01.01 Zeichnen im 3D-Koordinatensystem25
V.01.02 Mittel- und Schwerpunkte, Orts- und Richtungsvektoren28
V.01.03 Aufstellen von Geraden29
V.01.04 Die verschiedenen Ebenenformen30
V.01.05 Aufstellen von Ebenen31
V.01.06 Ebenenformen umwandeln (PF \rightarrow KF)32
V.01.07 Ebenenformen umwandeln (KF \rightarrow PF)35
V.01.08 Ebenenformen umwandeln (KF ↔ NF)
V.01.09 Spurpunkte und besondere Lage bei Geraden37
V.01.10 Spurpunkte, Spurgeraden, besondere Lage bei Ebenen40
V.01.11 Einzeichnen von Ebenen44
V.02 Schnittmengen46
V.02.01 Schnitt Gerade - Gerade46
V.02.02 Schnitt Gerade - Ebene51
V.02.03 Schnitt Ebene - Ebene52
V.03 Abstände56
V.03.01 Abstand Punkt - Punkt56
V.03.02 Abstand Punkt - Gerade (über Lotebene)57

Vorwort 3

V.03.03 Abstand Punkt - Gerade (über Einzelpunktform)	59
V.03.04 Abstand Punkt - Gerade (über CAS)	61
V.03.06 Abstand Punkt - Ebene (über Lotgerade)	62
V.03.07 Abstand Punkt - Ebene (über HNF)	63
V.03.08 Abstand paralleler Geraden, Gerade-Ebene, Ebene-Ebene.	65
V.03.09 Abstand windschiefen Geraden über Hilfsebene oder Forme	el67
V.03.10 Abstand windschiefer Geraden über die Lotfußpunkte	70
V.04 Spiegeln	72
V.04.01 Senkrechte Spiegelung	72
V.04.02 Spiegeln: Punkt an Punkt	73
V.04.03 Spiegeln: Punkt an Gerade	
V.04.04 Spiegeln: Punkt an Ebene	75
V.04.05 Alles Andere: Zurückführung auf die letzten drei Fälle	76
V.05 Diverses	77
V.05.01 Winkel bei Geraden und/oder Ebenen	77
Pi	
V.05.02 Skalarprodukt, Orthogonalität von Vektoren	81
V.05.03 Kreuzprodukt bzw. Vektorprodukt	82
V.05.04 Vierte Punkt eines Parallelogramms	83
V.05.05 Punkt im Inneren eines Parallelogramms / Dreiecks	85
V.05.06 Dreiecksfläche (über A=½·g·h)	87
V.05.07 Dreiecksfläche (über das Kreuzprodukt)	88
V.06 Kreise und Kugeln	90
V.06.07 Kugelgleichungen	90
V.06.08 Schnitt Kugel-Gerade	
V.06.09 Schnitt Kugel-Ebene	94
V.06.10 Schnitt Kugel-Kugel	96
V.06.11 Abstand Kugel-Punkt	
V.06.12 Abstand Kugel-Gerade	
V.06.13 Abstand Kugel-Ebene	

V.06.14 Abstand Kugel-Kugel	103
V.06.15 Tangentialebene	104
V.06.16 Tangentialkegel	108
V.07 Pyramide	111
V.07.01 Ebene mit Koordinatenebenen	111
V.07.02 senkrechte quadratische Pyramide	112
V.07.03 Volumen einer dreiseitigen Pyramide (normal)	114
V.07.04 Volumen einer dreiseitigen Pyramide (über Kreuzprodukt))116
V.08 Parameter	117
V.08.01 Ebenenscharen	117
V.08.02 Punkt einer Gerade mit bestimmten Abstand zu einer Ebe	ne120
V.08.03 Punkt einer Gerade mit bestimmten Abstand zum Punkt	122
V.08.04 Schnitt Gerade-Ebene	123
V.08.05 Punkt einer Gerade bildet rechtwinkliges Dreieck	124
V.08.06 Geradenschar	125
V.08.07 Winkelberechnungen	126
V.08.08 Abstand Punkt-Ebenenschar	128
V.08.09 Parameter bei Kugeln	130
V.09 Anwendungen	132
V.09.01 erste Bewegungsaufgabe	132
V.09.02 zweite Bewegungsaufgabe	135
V.09.03 senkrechte Projektion	138
V.09.04 schiefe Projektion (Schattenaufgabe)	
V.09.05 Umkugel	141
V.09.06 Inkugel	143
V.12 Prüfungsähnliche Aufgaben	
V.12.01 Die ägyptische Aufgabe	
V.12.02 Die außerirdische Aufgabe	
V.12.03 Die Psychopathenkäfig-Aufgabe	150

Aufgaben zum Selber-Lösen	159
Aufgaben zu Matrizen und LGS	159
Aufgaben zu Kap. V.01 Grundlagen	163
Aufgaben zu Kap. V.02 Schnittpunkte und Schnittgeraden	168
Aufgaben zu Kap. V.03 Abstände	171
Aufgaben zu Kap. V.04 Spiegeln	174
Aufgaben zu Kap. V.05 Diverses	177
Aufgaben zu Kap. V.06 Kugeln	179
Aufgaben zu Kap. V.07 Pyramiden	182
Aufgaben zu Kap. V.08 Parameter	183
Aufgaben zu Kap. V.09 Anwendungen	187
Lösungen der Aufgaben zum Selberrechnen	190
Stichwortverzeichnis	209